

## 康樂及文化事務署 九龍城區佛光街一號花園公共遊樂空間改造工程計劃

### 目的

本文件旨在向各委員簡介康樂及文化事務署(康文署)九龍城區佛光街一號花園公共遊樂空間改造工程計劃。

### 背景

2. 康文署致力提供優質的康樂設施，以滿足市民的各種消閒和康樂需要，藉以推廣健康生活模式和普及體育。現時，康文署管理本港大大小小的公園和遊樂場，提供兒童遊樂場、休憩處、足球場、籃球場及健身設施等康樂體育場地。

3. 康文署於2020年9月10日的文化康樂及地區設施管理委員會會議上向委員報告，將會於九龍城區的佛光街一號花園推展公共遊樂空間改造工程計劃，本文件旨在向各委員會簡介改造工程計劃內容。

4. 為鼓勵和促進社區參與和共議改造工程，康文署委聘設計顧問公司於2022年4至9月期間，透過不同形式的公眾諮詢，例如問卷調查、社區參與工作坊、親子活動、社區攝影和模型製作等等，收集不同地區人士，包括遊樂場使用者、學生及家長等，對九龍城區公共遊樂空間提供意見，設計顧問將所收集的意見整理及分析，從而擬定佛光街一號花園公共遊樂空間的初步設計構思。公眾參與的過程及意見調查結果分析見附件一。

### 設計元素

5. 擬建的公共遊樂空間，將歸納2022年6月25日和7月30日的兩次社區參與工作坊的觀察，結合公眾諮詢結果及兒童參與設計過程，從而得出「時代的渡輪」的概念元素作為設計主題。改造工程將整合現有遊樂空間，設置具造型感的攀爬滑梯塔，結合滑梯、攀爬及感官等不同的遊樂體驗，可提供更多元化、更有挑戰性和更具趣味的體驗給不同年齡的兒童和不同能力的使用者。遊樂空間亦會設置多人鞦韆及旋轉設施，促進兒童之間的社交互動，亦創造多人一同遊玩的共融環境。地面的圖案設計，除連貫兩個改造後的遊樂空間，也希望引發兒童的想像力，營造更多遊戲的機會。佛光街一號花園

公共遊樂空間改造工程範圍及總體規劃圖載於附件二。

### 工程時間表

6. 改造工程預計於2024年第二季開展，並於2025年第二季完成。請各委員就改造工程擬議的初步設計和構思，提供意見。如有關建議獲委員支持，我們會盡快開展這項改造工程，讓區內的兒童可盡早享用更富挑戰性及有趣味性的遊樂設施。

康樂及文化事務署  
九龍城區康樂事務辦事處  
2023年7月13日  
檔案: LCSD LS(KC) 1-55/4 VIII

# 公眾參與過程 ENGAGEMENT PROCESS

## 公共遊樂空間問卷調查 COMMUNITY PLAYGROUND ONLINE SURVEY

問卷收集時段 Survey Period  
Apr to mid Sep 2022



收集用家使用遊樂場習慣  
Data on the user behaviour



公眾分享並上傳最具社區特色的照片  
Community images from the public



用家對遊樂場的需要及設計準則  
User requirement and design criteria



邀請參加者參與社區工作坊  
Recruitment of the engagement activity

問卷收集途徑 Survey Collected Method  
online survey via a network of NGOs/Schools



Engagement poster set up in target designated PPS



**147**  
Participants for KC district

參與者 Participants

家長與兒童  
Adults & Children

## 第一輪社區參與 1st ROUND OF COMMUNITY ENGAGEMENT

### 社區遊樂大創想

25 Jun 2022

日期及時間 Date & Time Duration

郭達麟先生 芬蘭註冊室內建築師  
Mr. Dylan Kwok Registered Interior Architect (Finland)

主持 Host  
聖公會奉基千禧小學  
協辦學校或機構 Organization Engaged In Workshop

**22** 成人 adults  
兒童 children  
參加者 Participants



Mission 1  
找尋需要被改造的遊樂場  
Placespace Priority voting  
Workshop 1

Mission 2  
找尋最需要的遊樂體驗  
Favorite Play Experience  
Workshop 1

Pre-Mission 3  
社區探索套裝介紹  
Community Explorer Kit-Set Introduction  
Workshop 1

家長與兒童  
Adults & Children

## 第一輪社區參與 1st ROUND OF COMMUNITY ENGAGEMENT

### 社區遊樂大創想

Mission 3  
找尋遊樂社區 + 相片競故事  
Community Photos Hunt  
Homework 1



收集從小孩視角看到的社區  
Collect the stakeholder's view



探索社區最好玩、最美和最獨特  
Exploring the local community



家長與兒童  
Adults & Children

## 第二輪社區參與 2nd ROUND OF COMMUNITY ENGAGEMENT

### 社區遊樂大創想

**19** 成人 adults  
兒童 children  
參加者 Participants  
30 Jul 2022

Mission 4  
遊樂玩家大變身  
Dream and Sketch  
Homework 2

Mission 5  
「遊樂玩家」創作  
Playspace User Creation  
Workshop 2



家長與兒童  
Adults & Children

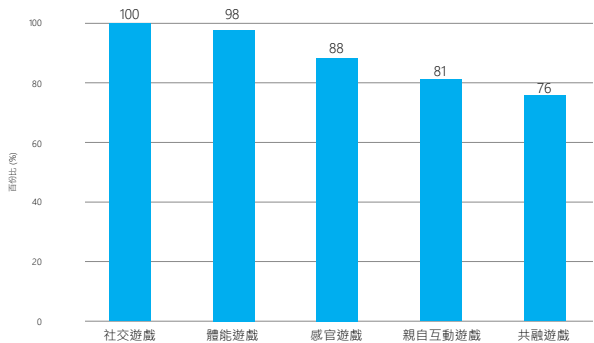
# 遊樂場設計 DETAILED DESIGN

設計師  
Designer

# 公眾參與意見 FEEDBACK FROM ENGAGEMENT

## 問卷調查 SURVEY

我(家長)認為以下遊戲體驗對小朋友的重要性如下：  
I consider the importance of the following play experiences to children as:



### 較重要遊戲體驗 Priority Play Experience



社交遊戲  
Social Play

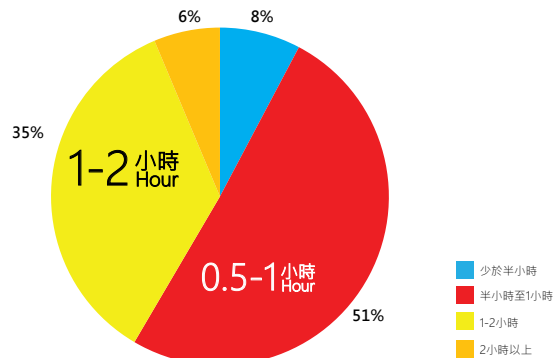


體能遊戲  
Physical Play



感官遊戲  
Sensory Play

我們通常在遊樂場逗留多久？  
Time that we usually spend at the playground



## 兒童最喜歡的10主要遊樂體驗(問卷調查結果)是： 10 OF THE CHILDREN'S FAVOURITE PLAY EXPERIENCE (SURVEY RESULT) ARE:

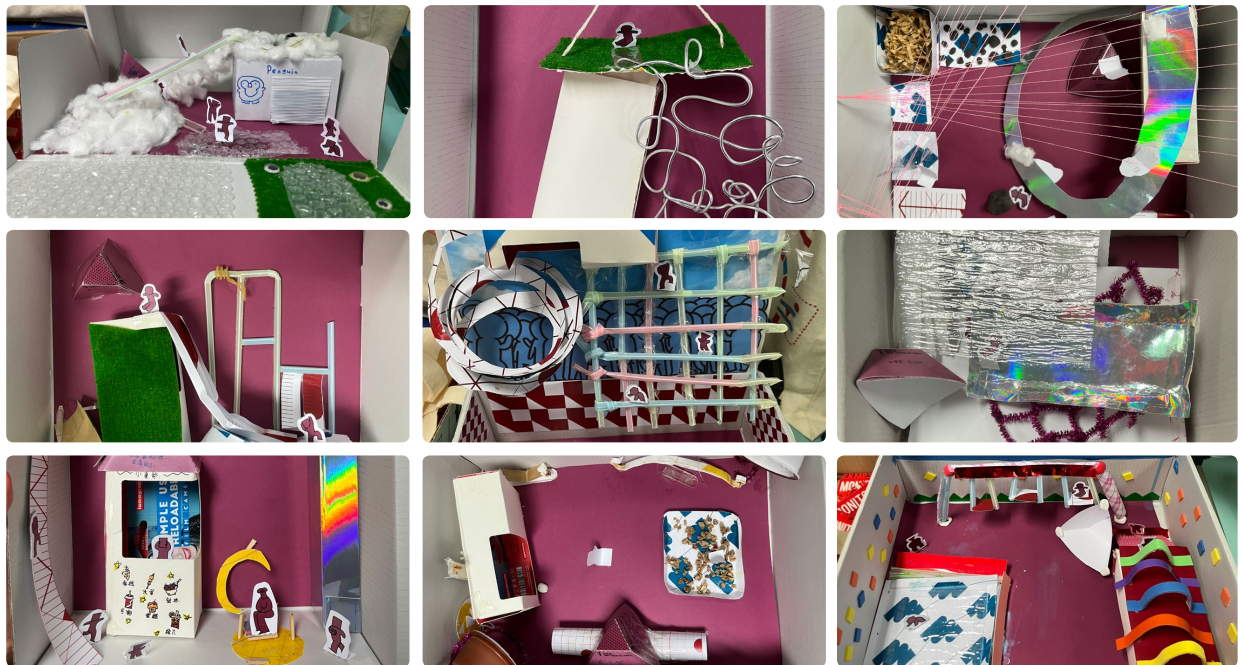
- 玩你追我逐 (Chase Each Other)
- 玩你藏我找 (Hide & Seek)
- 玩鞦韆 (Swinging)
- 玩滑梯 (Sliding)
- 玩水 (Water Play)
- 玩沙 (Sand Play)
- 玩攀爬 (Climbing)
- 玩智力遊戲 (Play Mind Games)
- 一齊盪 (Swing Together)
- 一齊傾偈 (Chat Together)

### 親子及兒童 工作坊 WORKSHOP SERIES



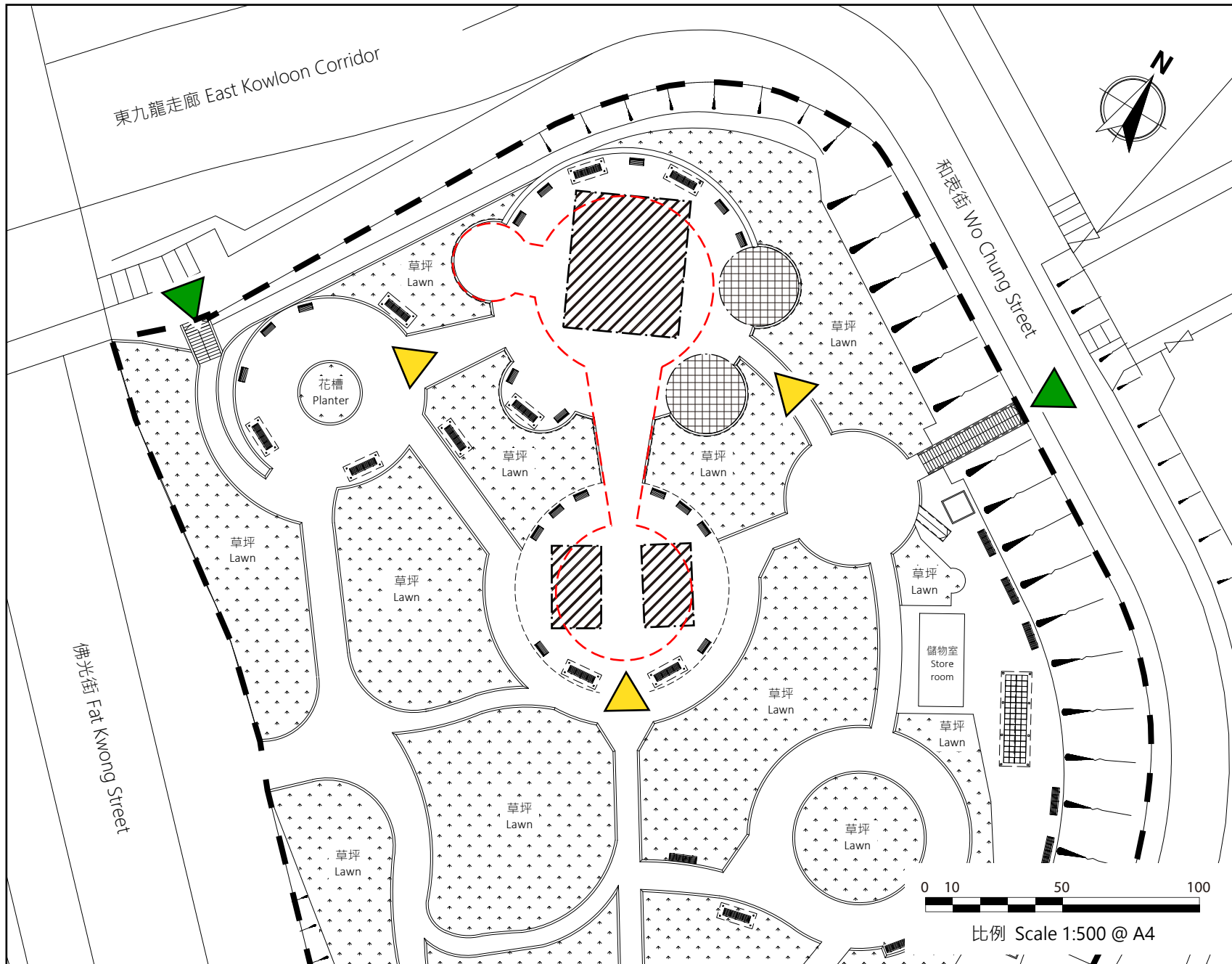
### 社區設計主題 DESIGN THEME

#### 時代的渡輪 Traverse on the Ferry of Epoch



# 項目位置圖 PROJECT LOCATION PLAN

## 附件二 Annex 2

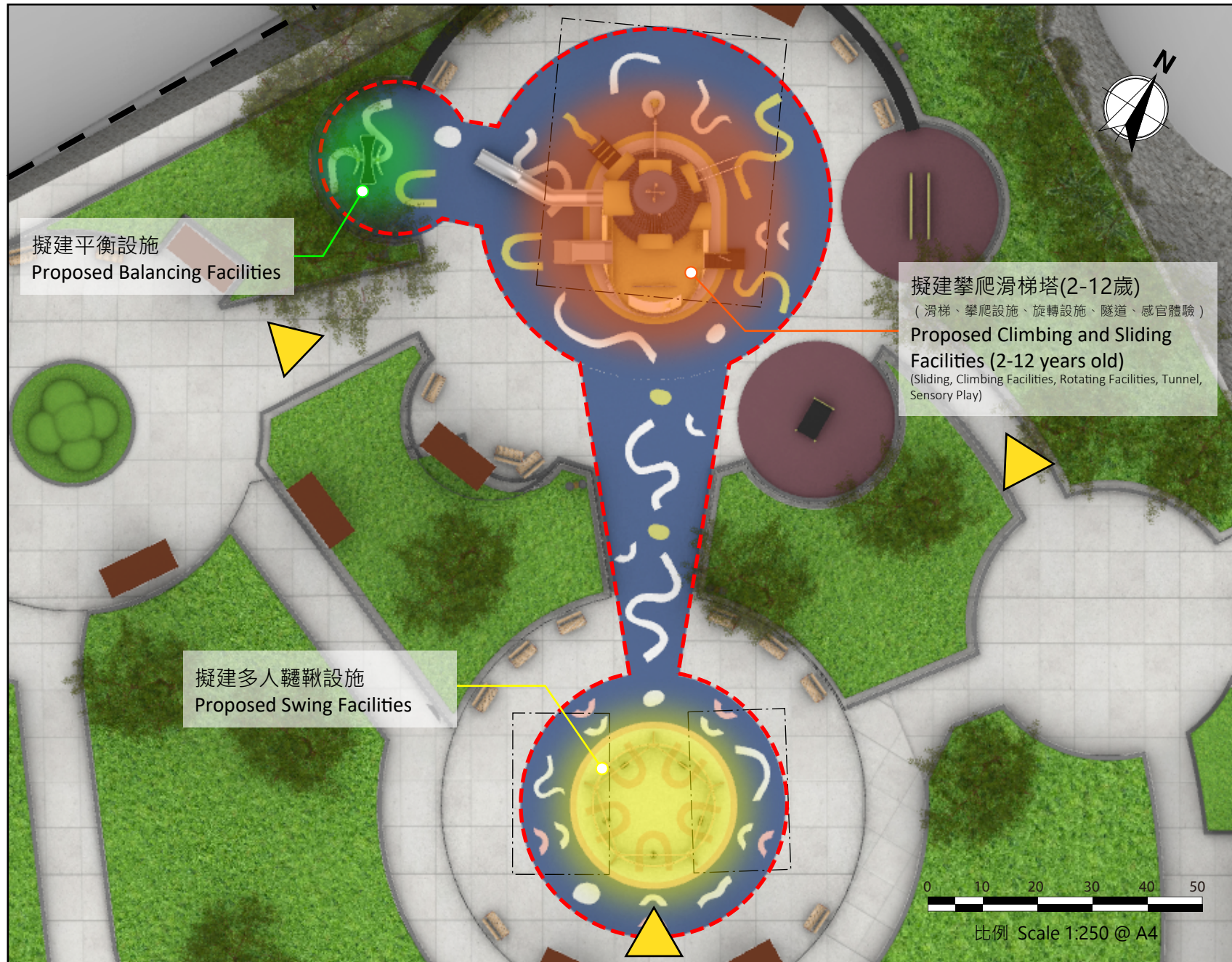


### 圖示 legend

- 佛光街一號花園範圍  
Extent of Fat Kwong Street Garden No.1
- 現有兒童遊樂設施範圍  
Extent of Existing Children's Play Facilities
- 現有健身設施範圍  
Extent of Existing Fitness Facilities
- 擬建公共遊樂空間範圍  
Extent of Proposed Public Play Space
- 花槽  
Planter Area
- 公共遊樂空間出入口  
Access to the Public Play Space
- 公園出入口  
Access to Park

# 總體規劃圖 MASTER LAYOUT PLAN

## 附件二 Annex 2



圖示 legend

- 佛光街一號花園範圍  
Extent of Fat Kwong Street Garden No.1
- 現有兒童遊樂設施範圍  
Extent of Existing Children's Play Facilities
- - - 擬建公共遊樂空間範圍  
Extent of Proposed Public Play Space
- ▲ 公共遊樂空間出入口  
Access to the Public Play Space