

康樂及文化事務署
九龍城區土瓜灣遊樂場公共遊樂空間改造工程計劃

目的

本文件旨在向各委員簡介康樂及文化事務署(康文署)九龍城區土瓜灣遊樂場公共遊樂空間改造工程計劃。

背景

2. 康文署致力提供優質的康樂設施，以滿足市民的各種消閒和康樂需要，藉以推廣健康生活模式和普及體育。現時，康文署管理本港大大小小的公園和遊樂場，提供兒童遊樂場、休憩處、足球場、籃球場及健身設施等康樂體育場地。

3. 康文署於 2024 年 9 月 5 日的地區設施及工程委員會會議上向委員報告，將會於九龍城區的土瓜灣遊樂場推展公共遊樂空間改造工程計劃，本文件旨在向各委員會簡介改造工程計劃內容。

4. 為鼓勵和促進社區參與和共議改造工程，康文署委聘設計顧問公司於 2022 年 10 月至 2023 年 3 月期間，透過不同形式的公眾諮詢，例如問卷調查、街頭訪問和社區參與工作坊等，收集不同地區人士，包括遊樂場使用者、學生及家長等，對土瓜灣遊樂場公共遊樂空間改造工程的意見。設計顧問將所收集的意見整理及分析，從而擬定土瓜灣遊樂場公共遊樂空間的初步設計構思。公眾參與的過程及意見調查結果分析見附件一。

設計元素

5. 擬建的公共遊樂空間將採納市民以「海洋冒險」為設計概念的意見，把海洋主題與玩樂元素結合，令新的遊樂空間更具創意和趣味。遊樂空間將設置一個主題堤坡，並劃分為堤坡攀爬及滑梯區和攀登塔設施區，融合了珊瑚礁、船帆和乘風破浪等海洋元素。使用者可因應各自的能力和喜好，選擇吸引的設施，從而獲得富趣味及挑戰性的玩樂體驗。主題堤坡附近會設置鞦韆設施區和彈跳設施區，遊樂空間內亦會設有共融遊樂設施，供傷健人士使用，促進兒童之間的社交互動。地面的圖案設計結合了海洋生物，應用了豐富的曲線和活潑的顏色，讓兒童仿佛置身於海底世界，能夠引發使用者的想像力，營造更多趣味性遊戲的機會。土瓜灣遊樂場公共遊樂空間改造工程計劃位置圖及總體規劃圖見附件二。

工程時間表

6. 改造工程預計於 2025 年第四季開展，並於 2027 年第二季完成。請各委員就改造工程擬議的初步設計和構思，提供意見。如有關建議獲委員支持，我們會盡快開展這項改造工程，讓區內的兒童可盡早享用更富挑戰性及有趣味性的遊樂設施。

康樂及文化事務署

九龍城區康樂事務辦事處

2024 年 10 月 23 日

檔案： LCSD LS(KC) 1-55/4 VIII

COMMUNITY ENGAGEMENT ACTIVITIES: Oct 2022 – Mar 2023
 社區參與活動：2022年10月至2023年3月



Street Interview and voting
 街頭採訪和投票

Students and Parents ~ **50** Pax / 人

Theme: "My Ideal Public Play Space"
 主題: "土友樂場 - 街頭調查"

Most Wished for Playsets:
 Slides and Swings
 最想要的遊樂設備
 滑梯和鞦韆



Most Chosen Theme:
 Ocean Adventure
 最多選擇主題
 海洋冒險




Online Questionnaire Survey
 線上問卷調查

Stakeholders **59** Pax / 人

- Collect thoughts and suggestions on the public play space
- 收集對遊樂公共空間改造的想法和建議



Community Design Workshop - 1
 我主場 · 土友樂場

Students 9-12 yr - **44** Pax / 人

- The workshop engaged the children in a park design project, gathered opinions through a brainstorming and voting session, and provided handcraft materials for them to create their ideal playspace using soft clay to shape play equipment.
- 工作坊讓孩子們參與公園設計項目，透過腦力激盪和投票環節收集意見，並提供手工材料，讓孩子們用軟黏土塑造遊樂設施，打造自己理想的遊樂空間。





Community Design Workshop - 2
 土友樂場 · 初導賞團

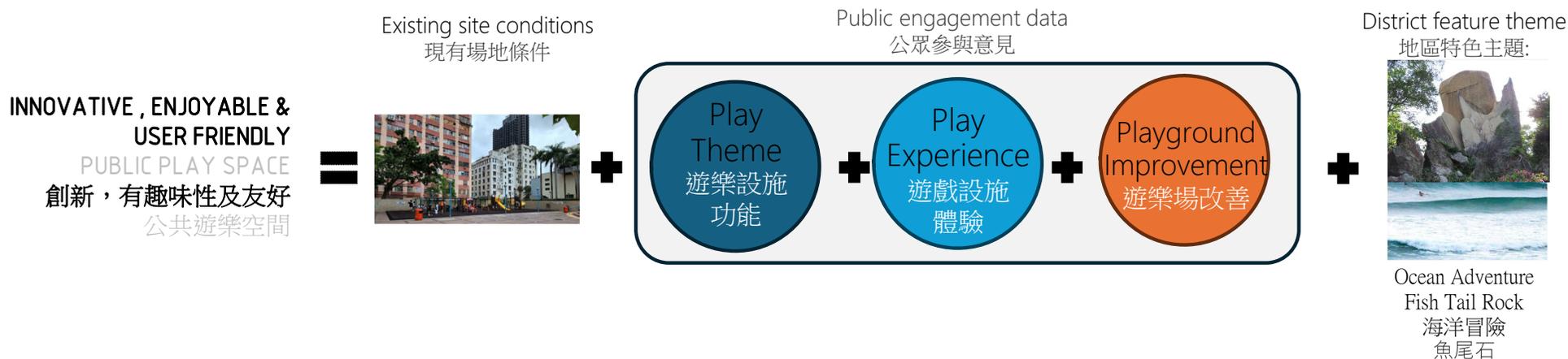
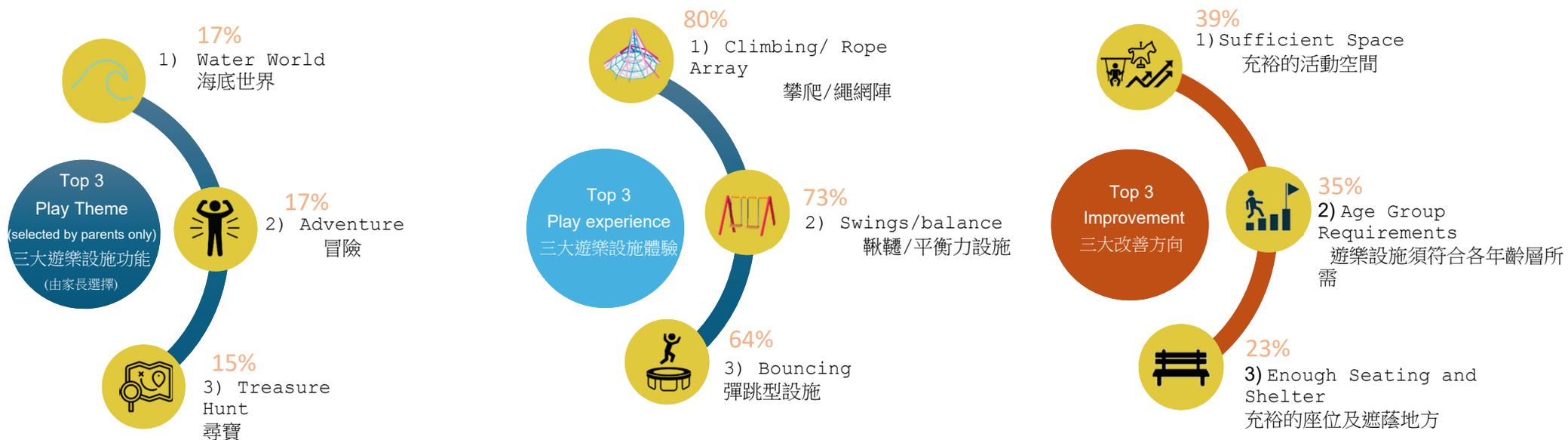
Stakeholders 9-12 yr and adults - **41** Pax / 人

- The workshop used various activities to gather opinions and ideas for designing a public playground that meets the needs of diverse users, including reflecting on different user groups, sharing design preferences, and experiencing the new playground design through VR and a 1:50 scale model.
- 工作坊透過各種活動收集意見和想法，設計一個滿足不同使用者需求的公共遊樂場，包括反思不同的使用者群體、分享設計偏好以及透過VR和1:50比例模型體驗新的遊樂場設計。



FEEDBACK FROM ENGAGEMENT 公眾參與意見

PUBLIC ENGAGEMENT DATA 公眾參與意見



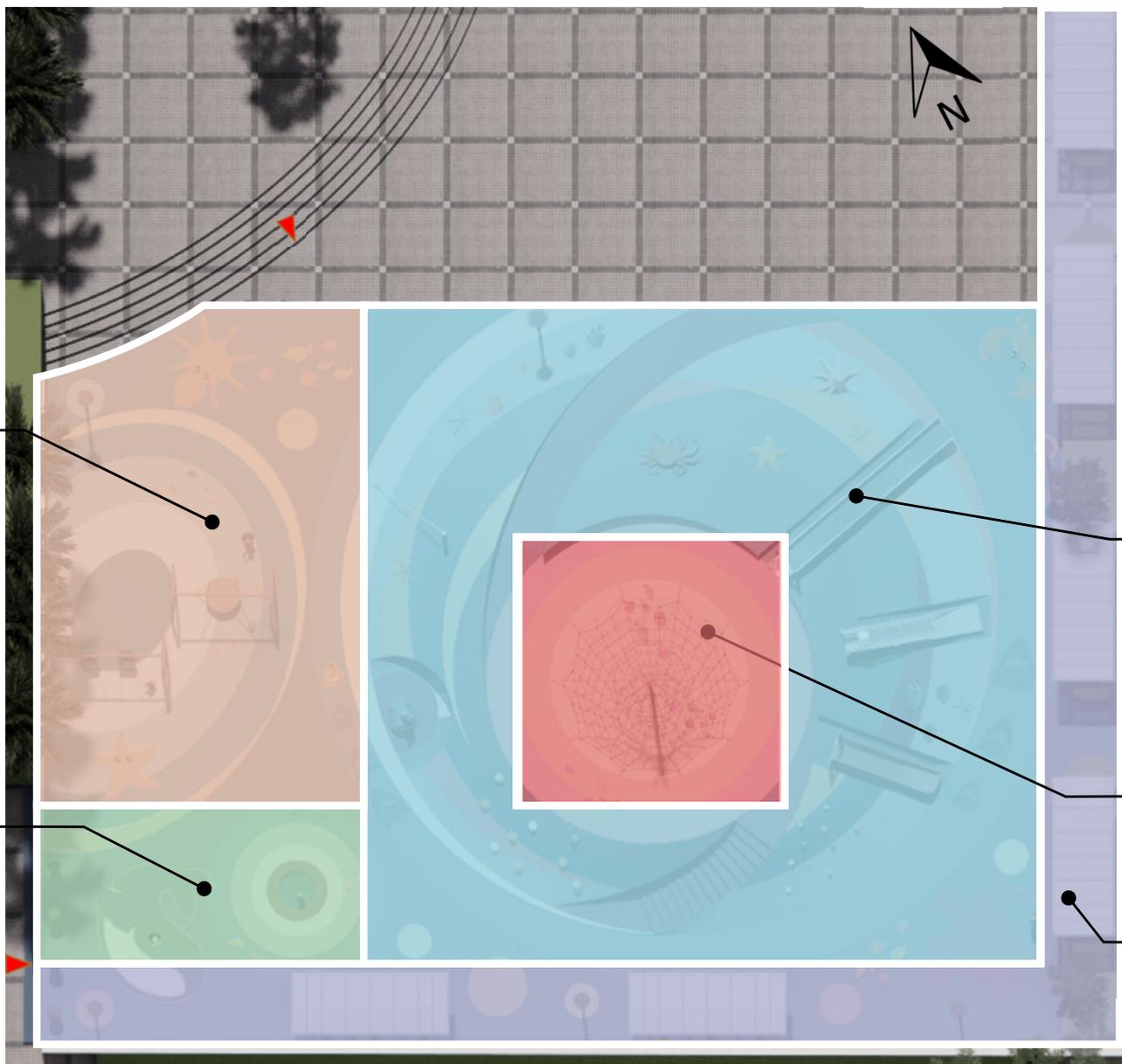
PROJECT LOCATION PLAN 項目位置



LEGEND 圖例

-  Access to the park
公共出入口
-  Main access to the public play space
公共遊樂空間主要出入口
-  Extent of the recreation ground
土瓜灣遊樂場範圍
-  Extent of proposed Public play space
擬建公共遊樂空間範圍
-  Works Boundary
遊樂空間改造工程範圍

MASTER LAYOUT PLAN 總體規劃



LEGEND 圖例

▲ Access to the public play space
公共遊樂空間出入口

鞦韆設施區
Swing Area

彈跳設施區
Bouncing Area

堤坡攀爬及滑梯區
Embankment Climbing and Slides Area

攀登塔設施區
Climbing Tower Area

有蓋座位區
Covered Sitting Area

備注：所有效果圖及參考圖片僅供參考，並非最後完成的實際遊樂設施及模樣。
Remarks: All images and photos are for reference only and do not represent the actual appearance of the public play space upon its final