

二零一八年九月十三日

葵青區議會會議

致：葵青區議會主席

由：李志強議員, MH

議程：電競產業對社會、民生及市民生活有何好處

世界衛生組織（WHO）已把「電玩成癮」（Gaming Disorder）正式列入新的國際疾病分類，玩電子遊戲成癮正式成為心理疾病之一。

近年來很多人因為過度打機造成很多肩頸及手腕的疾病，而很多青年人放棄運動及社交而沉迷打機，變成宅男。

同一時間，政府卻考慮將電競納入香港未來發展的計劃，更準備動用資源在這方面發展。

請問為何政府知道過度沉迷電子遊戲會損害青年人的身體及心理健康，以及令人際關係更加疏離，但仍以商業價值及創新為理由去發展電競產業？

電競產業對社會、民生及市民生活有何好處？