

香港特別行政區政府
政府資訊科技總監
辦公室

香港金鐘道 66 號
金鐘道政府合署高座 47 樓



OFFICE OF THE
GOVERNMENT CHIEF INFORMATION OFFICER

THE GOVERNMENT OF THE HONG KONG
SPECIAL ADMINISTRATIVE REGION

19/F, West Wing, Central Government Offices,
2 Tim Mei Avenue, Tamar, Hong Kong

本函編號 Our Ref. : () in 025-026-008
來函編號 Your Ref. : () in K&TDC/13/9/19B/18 Pt. 9
電話 Telephone : 2867 2422
傳真 Fax Line : 3153 2666
電子郵件 Email :

葵涌興芳路 166-174 號
葵興政府合署10樓
葵青區議會秘書
黃文傑先生

黃先生：

**有關葵青區議會第一百一十四次會議
就「電競產業對社會、民生、市民生活有何好處」的討論**

有關葵青區議會就「電競產業對社會、民生、市民生活有何好處」的討論，我們有以下看法：

參考近年電子競技（電競）在其他地方的發展，我們認為電競是一項具經濟潛力的新興產業。除了本身產業的發展以外，電競發展可帶動產業鏈中的其他界別，例如本地遊戲、數碼娛樂和科技、媒體與通訊產業、應用虛擬實境／擴增實境／混合實境（VR/AR/MR）等新科技，以及串流直播技術、實況主播和旁述、音響工程、燈光、舞台、編曲、動畫和編導人員等，帶來不少商機。舉辦電競盛事，如上月由旅遊發展局舉辦的電競音樂節，也可吸引海外及內地旅客訪港，帶動旅遊業的多元發展，同時惠及相關行業，如飲食業、酒店業和零售業等。政府亦於2018-19年度的《財政預算案》宣布向數碼港撥款1億元推動電競產業的發展，支援業界開發技術和培訓人才，期望在產業發展初期，以

提供支援的方式，協助業界建立基礎，凝聚動力，達致電競產業鏈的長遠蓬勃發展。有關撥款已於今年七月十三日獲立法會財務委員會批准，數碼港現已開展有關工作。

電競與沉迷打機不能混為一談。除個人對戰之外，電競比賽大多以隊伍進行（一般以5名電競選手為一隊）。電競講求有系統的訓練，並要求隊員接受長時間培訓及與其他隊員建立默契，緊密合作溝通，配合教練及團隊專業的策略分析和部署，是一種群體活動，訓練亦有助隊員建立自信、團體精神和成就感，跟一般只以個人為中心的「打機」娛樂休閒活動不同。

教育局及社會福利署亦通過不同渠道提供指引及支援，避免學生及青少年沉迷上網。

此外，數碼港將設立電子競技體驗區，邀請電子競技及數碼娛樂相關的企業展示嶄新技術及娛樂產品，並透過一系列公眾推廣及體驗活動，包括講座、小型電競比賽、遊戲歷史及作品展覽等，提升公眾對電競、遊戲開發及相關科技的正面認識和興趣，更健康地參與電競活動。另外，香港大學專業進修學院（HKU SPACE）已於今年七月開辦電子競技科學文憑，有助增加市民對電競的認識。我們相信，若發展得宜，電競可幫助推動產業鏈內其他行業，形成一股新的經濟動力。

本辦公室助理政府資訊科技總監（產業發展）黃志光先生樂意出席葵青區議會九月十三日的會議，向議員作詳細解釋。

政府資訊科技總監

（吳善君 代行）

二零一八年九月七日