

致：西貢區議會  
吳仕福主席暨全體議員

於 2018 年 5 月 7 日西貢區議會大會提出動議  
「建議政府增撥資源於電競產業發展及培訓人才，推動創意工業發展。」

### 動議背景

本年度財政預算案大力推動電競業發展及培訓人才。為推動電子競技產業發展，政府將會撥款一億元作為業界發展及培訓人才。電競產業除了玩家及觀眾外，遊戲開發、硬體設備、專業教練與團隊、競賽場地、競賽主辦機構、電視與網路播放平台等等，均需要大量的專業人才及設備。而當中產生的消費增長亦非常龐大及具潛力，包括遊戲收入、賽事門票、企業贊助、商業合作及代言等等。

我們認為若然電競產業能順利發展，除了為年青人提供更多元化的發展方向外，也可開拓更多的就業及經濟發展機會。因此，我們建議創科局增撥更多資源推動電競產業發展及培訓人才，推動創意工業發展。

### 動議措辭

「建議政府增撥資源於電競產業發展及培訓人才，推動創意工業發展。」



動議人：  
李家良



和議人：  
莊元苓



溫啟明

日期：2018 年 4 月 17 日