

南區區議會

南區區議會撥款申請：
製作「南區文學徑」互動媒體遊戲程式

目的

本文件旨在尋求區議會通過撥款 50 萬元，以製作「南區文學徑」互動媒體遊戲程式。

背景

2. 南區區議會於 2013 年與香港理工大學(下稱「理大」)設計學院合作，由 10 組互動媒體課程的學生為五個地標設計應用程式，然後由評審團選出五個「南區文學徑」地標應用程式及「最佳設計大獎」得主，再以網上投票形式選出「最受公眾歡迎獎」得主。

3. 由於理大學生的提供的只是概念設計，區議會須委聘專業承辦商開發五個遊戲程式，並提供所需的數據平台、圖像版權、程式註冊及日後的維護保養等服務。此外，區議會亦須委聘另一個獨立顧問公司為程序進行風險評估。預計「南區文學徑」遊戲程式可於 2015 年下旬完成。

4. 另一方面，由於部分遊戲涉及文學家的生平典故及文章節錄，而且某些故事環節尚欠詳細內容，建議委聘具相關專業的文學家協助複檢及撰寫所需故事內容。

5. 區議會於 2014-15 年共預留了 95 萬元以推廣「南區文學徑」及南區其他品牌，詳情如下：

	<u>預留撥款</u>	<u>已承擔開支</u>	<u>餘額</u>
a) 旅遊網頁的維護、提升及推廣	150,000	36,900	113,100
b) 推廣「南區文學徑」	500,000	333,000	167,000
c) 其他推廣活動或宣傳品	300,000	200,000	100,000
總計：	950,000	569,900	380,100

建議

6. 現建議將上述約 38 萬元餘款撥作發展「南區文學徑」地標相關項目，包括製作遊戲程式及委聘文學家撰寫地標介紹牌內容。擬議修訂分配如下：

	<u>原定分配</u>		<u>修訂分配</u>
a) 旅遊網頁的維護、提升及推廣	150,000	a) 旅遊網頁的維護、提升及推廣	37,000
b) 推廣「南區文學徑」	500,000	b) 推廣「南區文學徑」活動	333,000
c) 其他推廣活動或宣傳品	300,000	c) 發展「南區文學徑」地標	380,000
		d) 其他推廣活動或宣傳品	200,000
總計：	950,000	總計：	950,000

7. 由於製作遊戲程式的工作要到 2015 年下半年才完成，請議員考慮於 2014-15 年撥款 355,000 元，及於 2015-16 年撥款 145,000 元作此用途，即共撥款 50 萬元。

徵詢意見

8. 請議員考慮通過撥款 50 萬元，以製作「南區文學徑」互動媒體遊戲程式。

南區區議會秘書處

2014 年 9 月