

關注深水埗公共遊樂空間改造事宜

背景

康樂及文化事務署近年推行的「公共遊樂空間改造計劃」，旨在為市民尤其是兒童打造更具趣味性、共融性和挑戰性的遊樂環境，並擺脫過往單調的預製組件模式。我們樂見署方積極採納意見，並成功應用於遊樂場的設計概念中，包括 2023 年完成翻新並重新開放的深水埗公園遊樂場。然而，深水埗區為舊區，人口結構複雜且密度高，區內部分公共遊樂空間已使用多年，不符合現今的共融與安全標準。同時，亦有居民反映區內其他公共遊樂空間改造進度較慢，未能與時並進。

查詢：

- 1) 已備有改造規劃的順寧道遊樂場、楓樹街遊樂場、長沙灣遊樂場和石硤尾中央遊樂場的最新工程進度，包括相關工程開展及預計竣工日期；
- 2) 已納入改造計劃的李鄭屋遊樂場、大坑東邨二號遊樂場和荔枝角公園（部分兒童遊樂場）的最新計劃進展。

建議：

- 1) 加快深水埗各公共遊樂空間改造工程的進度，提升市民的生活質素；
- 2) 在改善公共遊樂空間時引入新元素，包括增添智能化的設施如搭載動作傳感器的互動設施、體質測試站、數碼有聲書等；
- 3) 將深水埗地區特色融入公園的主題，例如李鄭屋遊樂場可配合鄰近李鄭屋漢墓博物館的優勢，加入中華文化和非物質文化遺產的展示；楓樹街遊樂場設計可融入深水埗皮革工藝等特色，打造地區「文體旅」熱門打卡點；
- 4) 針對遊樂場設施老化，包括籃球場籃球架出現鏽蝕和倒塌問題，加快安排相關設施的安全檢查、維修和更換工作；研究在各遊樂場加裝適量的飲水機和儲物櫃，方便供市民使用。

文件提呈 2026 年 3 月 19 日深水埗區議會地區設施及工程委員會討論。

提呈人：吳婉秋、陳偉明、何坤洲、張德偉、劉佩玉、林偉文

2026 年 3 月 3 日