

第7屆深水埗區議會社區參與及文化康樂委員會
第14次會議記錄

日期：2026年4月2日（星期四）

時間：上午9時30分

地點：深水埗區議會會議室

出席者

主席

黃頌良議員，MH, JP

副主席

李詠民議員，MH

委員

林家輝議員，BBS, JP

林偉文議員

郭彥麗議員，MH

陳偉明議員，BBS, MH, JP

陳龍傑議員

覃碧華議員

黃俊雄議員

羅志超議員

增選委員

梁媛琴女士

列席者

陳樂桐女士 深水埗民政事務助理專員(1)

周美兒女士 深水埗民政事務處聯絡主任主管（南）

林佩玲女士	康樂及文化事務署深水埗區副康樂事務經理（分區支援）
陳冠宏先生	康樂及文化事務署署理深水埗區一級助理康樂事務經理（分區支援）
馮欣兒女士	康樂及文化事務署高級經理（九龍西）
陳詠詩女士	康樂及文化事務署經理（九龍西）市場推廣及地區活動
陳笑娟女士	康樂及文化事務署圖書館高級館長（深水埗區）
何上揚先生	教育局高級學校發展主任（深水埗）1
梁瑞桃女士	社會福利署深水埗區策劃及統籌小組社會工作主任
陳 懿先生	數字政策辦公室總管理參議主任（數碼共融及研究）2
魏永忠先生	數字政策辦公室高級系統經理（數碼共融及研究）4
李艷明女士	九龍樂善堂項目發展總監
詹基偉先生	中國香港門球總會賽事及場地事務委員會統籌

秘書

唐穎炯女士	深水埗民政事務處行政助理（區議會）2
-------	--------------------

開會詞

主席歡迎各委員及政府部門代表出席第七屆深水埗區議會社區參與及文化康樂委員會第 14 次會議。

議程第 1 項：通過社區參與及文化康樂委員會第 13 次會議記錄

2. 委員會通過上述會議記錄，並無修訂。

議程第 2 項：「『友智識』長者數碼共融計劃」簡介（社區參與及文化康樂委員會文件第 4/2026 號）

3. 陳懿先生及李艷明女士介紹文件第 4/2026 號。

4. 委員提出以下事項：(i) 現時多數長者只會使用智能電話的日常基本功能，如通訊、醫療服務預約等，建議加強長者對數碼科技其他方面的認識和應用；(ii) 建議加強推廣「友智識」長者數碼共融計劃（「計劃」），例如向區議員辦事處和關愛隊提供宣傳單張和海報，以便他們協助宣傳；(iii) 建議擴大支援網絡，與長者中心、區議員辦事處和關愛隊加強合作，共享教學資源（如課程教材），提升計劃效率；(iv) 建議加強長者防騙教育，提高他們的數碼安全意識；(v) 區內高齡社區（如麗閣邨）對數碼支援的需求較大，建議評估現時社區數碼支援點的選址能否配合區內實際需要；以及(vi) 指出大部份長者不懂使用智能電話處理指定事務，例如下載商戶的應用程式，以領取電子消費券。建議與商戶協作，為長者提供適切支援。

5. 陳懿先生回應：(i) 現時計劃為全港長者（尤其是居住在舊區及公共房屋的獨老或雙老住戶）提供技術支援和數碼培訓，在全港 18 區設有 40 個社區數碼支援點。各支援點均設有查詢電話，方便長者求助；(ii) 現時亦有安排流動數碼服務站深入各區提供支援，未來會加強與地區網絡合作，擴大服務範圍；以及(iii) 現時「友智識」樂齡 IT 易學站網上學習平台已有數十項

自學課程，內容涵蓋網絡安全及防騙，方便長者隨時學習數碼科技知識。未來將考慮為長者常用的政府應用程式製作學習教材，並與各界分享。

6. 李艷明女士回應：(i) 社區數碼支援點提供預約、電話查詢和義工教學等服務，亦會按長者需要，派發紙本操作說明。網上學習平台會持續優化相關課程；(ii) 將在深水埗區（尤其是麗閣邨等高齡社區）的街站加強宣傳長者服務；以及(iii) 樂意與區議員辦事處等地區伙伴商討合作宣傳、開辦課程和進行外展活動。

7. 委員提出以下事項：(i) 查詢地區團體是否可申請「社創基金」，以支援基層長者的數碼教育；(ii) 建議將課程結合生活實際需要，增加長者的學習誘因，並鼓勵他們重複應用所學知識，以鞏固記憶；以及(iii) 建議九龍樂善堂（「樂善堂」）善用現有流動資源，例如在流動中醫診所設置流動數碼服務站，方便長者就近獲得支援。

8. 陳懿先生回應：(i) 現時計劃資金來自2024-25年度財政預算案中從「社創基金」撥出的款項，現階段由2024年年底至2026年年底資助12間地區服務機構在全港18區設立社區數碼支援點，為長者提供技術支援和數碼培訓；以及(ii) 「社創基金」成立目的是透過推動社會創新及培育社會創業精神，協助紓緩本港的貧窮及社會孤立問題，提升市民福祉，並加強社會的凝聚力。

9. 李艷明女士回應：(i) 為加深長者記憶，現時的課程和服務皆着重實踐，透過詳細教學和戶外活動（如使用地圖導航）等，讓長者學以致用；以及(ii) 期望計劃培訓社區義工，由他們教導長者數碼應用技巧，再由長者義工將其所學授予他人，推動數碼共融。

10. 主席總結：(i) 感謝數字政策辦公室和樂善堂分享計劃在區內的推行情況；(ii) 建議該計劃的服務可進一步配合長者實際生活需要的變化，並擴大服務的覆蓋範圍和加強宣傳；以及(iii) 期望未來與關愛隊和區議員辦事處等合作，以助長者融入日趨數碼化的社區。

議程第 3a 項：康樂及文化事務署深水埗區康樂事務辦事處舉辦的康樂及體育活動

11. 林佩玲女士介紹本年度深水埗區康樂事務辦事處舉辦的地區特色體育活動（門球）及有關推廣情況。

12. 主席總結：委員會備悉活動內容。

議程第 3b 項：康樂及文化事務署 2025/26 及 2026/27 年度地區文化藝術活動匯報

13. 馮欣兒女士分享上年度「深水埗社區演藝計劃」—《敦煌x深水埗—舊城新區的古今對話II》的成果，並介紹本年度的「深水埗社區演藝計劃」—《聲的形狀4.0》無伴奏合唱音樂企劃。

14. 委員提出以下事項：建議安排合作藝團在區內大型活動中表演，讓更多人認識藝團，並促進藝團與地區團體和民政事務處的交流和協作。

15. 主席總結：委員會備悉活動內容，並期望未來可就重點活動與康樂及文化事務署（「康文署」）加強交流。

議程第 3c 項：康樂及文化事務署深水埗區公共圖書館推廣活動

16. 陳笑娟女士介紹2026年4月「香港悅讀周」期間在全港及深水埗區舉行的一系列推廣活動，以及為配合「全民國家安全教

育日」和「香港全民閱讀日」所籌備的特色活動，鼓勵委員參與相關活動和協助推廣。

17. 主席總結：委員會備悉活動內容。

議程第4項：中國香港門球總會：門球運動介紹

18. 詹基偉先生介紹門球運動。

19. 委員提出以下事項：查詢門球活動的推廣策略，以及中國香港門球總會（「門球總會」）是否有舉辦體驗活動。

20. 詹基偉先生回應：(i) 康文署已製作宣傳小冊子和海報，並透過學校推廣計劃、地區同樂日等，鼓勵公眾參與門球活動；以及(ii) 門球總會定期於區內舉行會員練習和推廣活動。

21. 委員提出以下事項：(i) 認為門球運動講求技巧和團隊精神，而且老中青皆宜，可促進跨代親子互動；(ii) 指出深水埗區長者人口比例偏高，建議將門球列為長者康樂活動的重點推廣項目；以及(iii) 建議在區內舉辦校際門球聯賽。

22. 主席補充：認為透過學校推廣門球運動殊不容易。鑑於目前新興運動競爭激烈，相關策略仍需考慮學生的興趣取向。

23. 詹基偉先生回應：深水埗區的門球場地設施齊全，而且開放時間充裕。門球總會期望可善用此等場地資源，向康文署申請租訂有關場地舉辦大型乃至國際級門球賽事。

24. 主席總結：感謝門球總會代表的介紹。委員會期望未來繼續與康文署和門球總會緊密合作，共同推廣此項深水埗區地區特色體育活動。

議程第5項：其他事項

25. 主席表示：委員會同意向深水埗民政事務處申請撥款，製作並向區內居民派發2027年掛曆、座枱月曆、日記簿及農曆年賀年物品。另外，為提升社區參與度，委員會將考慮邀請區內學生參與部分賀年物品的設計，讓學生的創意融入社區。

議程第6項：下次會議日期

26. 下次會議將於2026年5月28日（星期四）上午9時30分舉行。

27. 餘無別事，會議於上午11時26分結束。

深水埗民政事務處

區議會秘書處

2026年5月