

## 屯門區議會備忘錄

### 屯門區發展及規劃工作小組 第二次報告

---

#### I. 會議

屯門區發展及規劃工作小組（下稱「小組」）於 2021 年 4 月 29 日舉行第二次會議。

#### II. 議題清單及來年工作計劃

2. 小組文件 2021 年第 1 號列出小組需跟進的議題，並按類型分為四項：（i）收地及房屋發展；（ii）鐵路；（iii）區內設施；以及（iv）明日大嶼及龍鼓灘填海。日後會加入道路工程為第五類需跟進的項目。

#### III. 關注藍地石礦場關閉後的土地使用規劃及發展

3. 小組議決去信土木工程拓展署礦務部查詢藍地石礦場的營運情況及結束營運的確實日期，並請其安排屯門區議員到藍地石礦場進行視察。

#### IV. 有關屯門 54 區的發展事宜

4. 康樂及文化事務署（下稱「康文署」）代表表示已完成 54 區社區會堂及體育館的規劃，並會就各項設施盡快徵詢屯門區議會轄下地區設施管理委員會的意見。規劃署代表表示 54 區計劃中的體育館旁是政府、機構或社區用地，已預留作興建中、小學。另外，土木工程拓展署會於會後提供有關屯門 54 區工程合約編號 CV/2019/04 工程範圍的佈局圖。小組會於下次會議續議題述事宜，並深入討論 54 區第三階段發展及探討興建行人路上蓋的可行性。

#### V. 有關「將三聖邨劉伍英學校劃作過渡性房屋」事宜

5. 由於與題述事宜相關的議題將會在 2021 年 5 月 4 日舉行的區議會會議討論，小組決定留待區議會會議時再作處理。

#### VI. 跟進屯門南延線相關事宜

6. 小組建議港鐵公司初步舉行四場諮詢會，建議地點為（i）屯門市中心社區會堂；（ii）龍逸社區會堂；（iii）蝴蝶灣社區中心或湖山路社區會堂；以及（iv）兆麟社區會堂，並請屯門民政事務處協助提供以上場地。

**VII. 要求規劃署立即交代目前在屯門尚欠缺的社區設施的具體規劃安排/要求妥善規劃興建屯門區體育館位置/屯門東社區用地(GIC)長年未有發展 力促於屯門公路轉車站興建綜合社區服務大樓/有關愛琴海岸毗連土地申請的相關事宜**

7. 小組合併討論上述四項議題，並集中討論興建體育館的選址。康文署代表表示早前有議員建議於黃金海岸遊艇會近青山公路對出空地興建體育館，其後經工程部門確實，有關土地適合興建三層高的體育館。由於有關土地原用作停泊遊艇及維修，如興建體育館需要先得到地政總署及城市規劃委員會的許可。經討論後，小組認為如屯門區議會同意康文署於黃金海岸遊艇會近青山公路對出空地興建體育館，康文署可依此實行並向城市規劃委員會提出申請。

8. 此外，小組認為現時屯門轉車站的巴士在繁忙時間大排長龍，故有擴建的需要。如屯門區議會同意上述建議，小組召集人會以屯門區議會主席的名義去信運輸署署長反映意見。

**VIII. 要求 16 區運動場及休憩用地盡快動工**

9. 康文署代表表示第 16 區運動場、休憩及停車場用地已完成了工程計劃的「修訂工程界定書」，並得到民政事務局審批。其後，建築署亦已完成了技術可行性研究，稍後土木工程拓展署會進行勘察工程及小型工程研究，期望可於 2022 年中就工程的初部設計向屯門區議會轄下地區設施管理委會進行諮詢，並於 2023 年向立法會申請撥款以及在 2024 年開始動工，整個工程需時約四至五年。

**IX. 要求規劃署停止接受有關新界屯門青山村一帶土地作靈灰安置所的申請**

10. 小組認為不能接受私營靈灰安置所覆蓋整個屯門區，就此要求規劃署於日後會議報告已批准的私營靈灰安置所申請；另一方面，小組認為屯門地政處及食物環境衛生署應針對違法經營的私營靈灰安置所嚴厲執法。

**X. 龍鼓灘村相關事宜**

11. 土木工程拓展署代表表示署方於 2020 年 6 月 24 日曾提交了有關「龍鼓灘填海和重新規劃屯門西地區的規劃及工程研究」的文件至立法會工務小組委員會審議，但小組最後沒有討論該份文件。署方代表重申現時政府是有必要以多管齊下的方式增加土地供應以配合香港整體發展，同時亦明白地區持份者包括龍鼓灘村村民對工程的關注，所以會定時與村民進行溝通，再適時遞交文件至立法會審議。小組會持續密切跟進有關事宜。

XI. 運用「社區參與計劃」下的區議會撥款

12. 屯門區議會轄下財務、行政及宣傳委員會於 2021 年 4 月 23 日舉行的會議上，曾就 2021-2022 財政年度屯門區議會撥款預算進行討論，並同意預留 50 萬元撥款予屯門區發展及規劃小組，有關撥款預算將會於 5 月 4 日舉行的區議會會議通過作實。

13. 經討論後，小組議決邀請夥拍團體就項目「屯門區閒置土地的規劃研究」提交計劃書及撥款申請，預算撥款額為 50 萬元。

屯門區議會秘書處

日期：2021 年 6 月 24 日

檔號：HAD TM DC13/35/DC 28 (20-23)