

大埔區議會轄下委員會
2016 年 1 月至 12 月會議時間表

目的

本文件旨在就大埔區議會轄下委員會 2016 年的會議時間表，徵詢區議員的意見。

背景

2. 上屆大埔區議會轄下委員會每兩個月召開一次會議，通常於單月月中在大埔區議會會議室舉行。
3. 假設區議會通過保留上屆設立的五個委員會(大埔區議會文件 2/2016 號)，依照上屆的會議時間安排，各委員會在 2016 年的會議日期及時間將會如下：

委員會	會次	會議日期	時間
社會服務委員會	第一次 ^註	2016 年 1 月 11 日 (星期一)	上午 9 時 30 分起 依次序舉行
環境、房屋及工程委員會	第一次 ^註	2016 年 1 月 11 日 (星期一)	
地區設施管理委員會	第一次 ^註	2016 年 1 月 11 日 (星期一)	
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第一次 ^註	2016 年 1 月 11 日 (星期一)	
交通及運輸委員會	第一次 ^註	2016 年 1 月 11 日 (星期一)	

註：是次會議主要為選舉委員會的主席及副主席而召開

社會服務委員會	第二次	2016 年 1 月 13 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第二次	2016 年 1 月 13 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第二次	2016 年 1 月 14 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第二次	2016 年 1 月 15 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第二次	2016 年 1 月 15 日 (星期五)	下午 2 時 30 分
社會服務委員會	第三次	2016 年 3 月 9 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第三次	2016 年 3 月 9 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第三次	2016 年 3 月 10 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第三次	2016 年 3 月 11 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第三次	2016 年 3 月 11 日 (星期五)	下午 2 時 30 分

<u>委員會</u>	<u>會次</u>	<u>會議日期</u>	<u>時間</u>
社會服務委員會	第四次	2016 年 5 月 11 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第四次	2016 年 5 月 11 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第四次	2016 年 5 月 12 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第四次	2016 年 5 月 13 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第四次	2016 年 5 月 13 日 (星期五)	下午 2 時 30 分
社會服務委員會	第五次	2016 年 7 月 13 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第五次	2016 年 7 月 13 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第五次	2016 年 7 月 14 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第五次	2016 年 7 月 15 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第五次	2016 年 7 月 15 日 (星期五)	下午 2 時 30 分
社會服務委員會	第六次	2016 年 9 月 7 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第六次	2016 年 9 月 7 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第六次	2016 年 9 月 8 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第六次	2016 年 9 月 9 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第六次	2016 年 9 月 9 日 (星期五)	下午 2 時 30 分
社會服務委員會	第七次	2016 年 11 月 9 日 (星期三)	上午 9 時 30 分
環境、房屋及工程委員會	第七次	2016 年 11 月 9 日 (星期三)	下午 2 時 30 分
地區設施管理委員會	第七次	2016 年 11 月 10 日 (星期四)	上午 9 時 30 分
漁農工商、旅遊及文娛康體委員會	第七次	2016 年 11 月 11 日 (星期五)	上午 9 時 30 分
交通及運輸委員會	第七次	2016 年 11 月 11 日 (星期五)	下午 2 時 30 分

徵詢意見

4. 請區議員就是否採納上述會議時間表發表意見。

大埔區議會秘書處

2015 年 12 月