

香港特別行政區政府

創新及科技局

香港添美道 2 號  
政府總部西翼 20 樓



INNOVATION AND TECHNOLOGY BUREAU

THE GOVERNMENT OF THE HONG KONG  
SPECIAL ADMINISTRATIVE REGION

20/F, West Wing, Central Government Offices,  
2 Tim Mei Avenue, Tamar, Hong Kong

電郵

新界青山公路  
荃灣段 174-208 號  
荃灣多層停車場大廈二樓  
荃灣區議會  
康體藝術文化普及委員會主席  
賴文輝先生

賴主席：

**荃灣區議會轄下康體藝術文化普及委員會會議  
跟進事項及要求成立荃灣電競區隊**

2021年3月31日及4月8日致創新及科技局(創科局)局長的來信收悉。

自政府在2018-19年度財政預算案提出推動本地電競產業的發展後，創科局透過數碼港從多方面支援業界發展，包括促成更多電競賽事/活動、推動長遠人才培訓，以及推動整體電競產業鏈及科技發展。就有關數碼港推動電競產業發展的措施及支援計劃的資料，我們已在2020年12月21日回覆委員會的信中介紹。

數碼港的「電競行業支援計劃」，透過提供資助予電競業界團體，舉辦多元化的行業活動，包括電競比賽及活動、培訓及教育計劃，以及境外交流團等，支援業界發展；「電競實習支援計劃」則為有志投身電競行業，具備相關學歷或經驗的學生、畢業生及合資格的青年提供電競行業的實習機會。有關支援計劃詳情，載於數碼港網頁  
[https://www.cyberport.hk/zh\\_tw/about\\_cyberport/cyberport\\_youth/e-sports](https://www.cyberport.hk/zh_tw/about_cyberport/cyberport_youth/e-sports)。

就有關成立荃灣電競區隊事宜，若有需要，委員會可參考數碼港可提供的支援。創科局不會派員出席委員會4月15日的會議。

創新及科技局局長

(任雅玲



代行)

副本送：

民政事務總署署長（經辦人：黎翊榮先生）

康樂及文化事務署署長（經辦人：李美嫦女士）

2021年4月13日