

二零二一年二月二十五日
康體藝術文化普及委員會會議報告

I 要求討論於荃灣區推廣電競文化

委員詢問康樂及文化事務署（下稱“康文署”）及荃灣民政事務處（下稱“民政處”）可否為推動電競產業鏈中其他界別的發展而作出相應配合，例如在體育館進行電競活動、提供更多資助等。委員亦對“荃灣電競節 2020”因疫情關係而取消感到可惜，希望疫情緩和後“荃灣電競節”可以順利舉行。

II 誠邀體育專員蒞臨荃灣區加強交流務求有效發展地區體育事業

2. 委員認為政府在發展體育時應同時在軟件及硬件配套上投放資源，而非只側重於硬件發展。委員同時指出體育發展應該由地區做起，希望在地區體育發展議題上各政府部門能積極地互相配合及提供協助。

3. 康文署代表回應，該署會在推廣體育方面全力提供協助，以配合有關的體育發展計劃。

III 建議於荃灣區推廣實用射擊運動 (IPSC)

4. 民政處代表回應，由於實用射擊運動在香港尚未普及，建議考慮由康體藝術文化普及委員會轄下促進康體文藝活動策略小組在荃灣區舉辦推廣活動，讓更多人認識實用射擊運動，該處當樂意提供適切的協助。康文署代表回應，該署一直致力推廣各種運動供市民參與，只要可確保活動安排的安全性，該署樂意在場地租用事宜上加以配合。

5. 委員建議將荃灣區使用率較低的壁球場改為射擊練習場，藉以促進實用射擊運動的推廣工作及發展。另外，委員認為康文署除可在場地租用事宜上加以配合外，亦可主動尋找合適的機構合辦訓練班，甚或設立特定場地以作相關的推廣及支援用途。康文署代表回應，該署暫時未有計劃將荃灣區內的壁球室改作其他用途，但備悉委員希望該署提供更多相關支援的意見。

IV 其他事項

6. 主席報告，荃灣區足球代表隊非常設工作小組將會召開會議，以商討足球隊代表荃灣區參與香港足球總會聯賽的事宜。

荃灣區議會秘書處

二零二一年三月四日