

二零二一年六月二十四日
康體藝術文化普及委員會會議報告

I 要求成立荃灣電競區隊

委員期望政府可在推動電子競技（下稱“電競”）上擔當牽頭角色並提供資助，藉以帶動相關產業在香港的發展。

2. 荃灣民政事務處（下稱“民政處”）代表回應，該處會協助委員會轄下促進康體文藝活動策略小組透過舉辦電競比賽及訓練計劃，提供讓參加者作電競技巧交流的平台，以便於區內推廣電競文化，增加青少年對荃灣區的歸屬感。

II 建議在港鐵荃灣車廠照潭徑段之石牆試行「港鐵·藝術」計劃

3. 香港鐵路有限公司（下稱“港鐵公司”）代表表示，該公司正積極跟進及研究在照潭徑段石牆推行藝術項目一事。由於有關石牆位於鐵路營運範圍內，進行研究時亦需考慮鐵路安全、長遠維修等因素，而在疫情下推行社區藝術合作夥伴計劃亦有限制。因此，現時要明確地推出落實方案會有困難。在資源環境許可下，該公司對任何意見均持開放態度。

4. 委員希望隨着疫情紓緩，港鐵公司可積極考慮議員的意見，讓學校、社區中心、本地藝術家等可在社區進行藝術創作，美化社區。

III 促進康體文藝活動策略小組與地區團體合辦活動的區議會撥款申請

5. 委員會通過以下一項撥款申請：

<u>活動／計劃</u>	<u>申請／合辦團體</u>	<u>批核款額（元）</u>
(1) 荃灣區 60 周年康樂活動系列	荃景圍舞蹈藝術會	241,791.00

IV 華輝粵劇團（荃灣）遞交的區議會撥款申請

6. 委員會通過以下一項撥款申請：

<u>活動／計劃</u>	<u>批核款額（元）</u>
(1) 荃灣粵劇欣賞會（2021）	17,415.00

V 荃灣文藝康樂協進會有限公司遞交的區議會撥款申請

7. 委員會通過以下四項撥款申請：

<u>活動／計劃</u>	<u>批核款額（元）</u>
(1) 荃灣青少年 / 兒童藝術團培訓	27,996.80
(2) 荃灣青少年 / 兒童合唱團培訓	66,256.00
(3) 粵劇精粹折子戲匯演	37,388.00
(4) 粵曲演唱會共賞 2021	30,030.00

VI 荃灣區體育康樂聯會有限公司遞交的區議會撥款申請

8. 委員會通過以下四項撥款申請：

<u>活動／計劃</u>	<u>批核款額（元）</u>
(1) 荃灣區青少年羽毛球訓練計 2021-2022	104,200.00
(2) 荃灣區青少年田徑訓練計劃 2021-2022	150,208.50
(3) 荃灣區青少年網球訓練計劃 2021-2022	18,371.00
(4) 荃灣區足球訓練班 2021-2022	61,310.00

VII 香港演藝義工團遞交的區議會撥款申請

9. 委員會通過以下一項撥款申請：

<u>活動／計劃</u>	<u>批核款額（元）</u>
(1) 名劇戲曲雅韻同歌	20,000.00

VIII 建議設立荃灣區歷史導賞團

10. 委員認為荃灣區歷史悠久，期望可由政府牽頭，有系統地於區內成立歷史導賞團，讓本區居民更了解荃灣區的歷史。此外，委員指出坊間一些非政府組織也有在區內舉辦導賞團，因此建議可由政府邀請非政府組織合作，一方面由政府提供官方文件及資料作參考用途，另一方面由非政府組織進行聯絡及安排導賞團的工作。

11. 康樂及文化事務署代表回應，該署非物質文化遺產辦事處樂意於三棟屋博物館內安排導賞，介紹館內的展覽及客家圍村的歷史建築。該署於本年度亦推出“十八有藝 — 社區演藝計劃”，預留撥款予各區進行地區導賞，希望各區居民可有更多機會認識其社區，增加歸屬感，而荃灣區計劃於今年八月底舉行兩場導賞活動。民政處代表回應，若委員對荃灣區導賞團有任何意見，歡迎向該處提出。

荃灣區議會秘書處

二零二一年六月三十日