

第七屆黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會
第五次會議紀錄

日期：2024 年 9 月 24 日（星期二）

時間：下午 2 時 30 分

地點：九龍黃大仙龍翔道 138 號

龍翔辦公大樓 6 樓黃大仙區議會會議室

出席者：

主席：

梁騰丰先生

黃大仙區議會議員

副主席：

黎榮浩先生, MH

黃大仙區議會議員

委員：

陳偉坤先生, MH

黃大仙區議會議員

陳英先生, MH

黃大仙區議會議員

馮健樂先生

黃大仙區議會議員

洪楚英先生

黃大仙區議會議員

劉婉儀女士

黃大仙區議會議員

李東江先生

黃大仙區議會議員

李鎧麟先生

黃大仙區議會議員

雷啟蓮女士, MH

黃大仙區議會議員

莫健榮先生, MH

黃大仙區議會議員

魏仕成先生

黃大仙區議會議員

潘卓斌先生

黃大仙區議會議員

譚美普女士

黃大仙區議會議員

鄧雯蕙女士

黃大仙區議會議員

丘耀誠先生, MH

黃大仙區議會議員

姚逸華女士

黃大仙區議會議員

袁國強先生, MH

黃大仙區議會議員

越毅強先生

黃大仙區議會議員

王宇先生

地區設施及工程委員會增選委員

黃樂妍女士

地區設施及工程委員會增選委員

因事缺席者：

楊諾軒先生

黃大仙區議會議員

列席者：

何穎童女士	黃大仙民政事務助理專員	黃大仙民政事務處
王惠芳女士	高級聯絡主任(2)	黃大仙民政事務處
陳慧慈女士	高級行政主任(區議會)	黃大仙民政事務處
吳卓瑤女士	署理高級行政主任(地區管理)	黃大仙民政事務處
林綺媚女士	黃大仙區康樂事務經理	康樂及文化事務署
李敏霞女士	黃大仙區副康樂事務經理 (分區支援)	康樂及文化事務署
吳卓衡先生	區域工程師/黃大仙(署任)	路政署
馬俊恒先生	工程師/九龍區(分配 3)	水務署
呂以茵女士	高級工程師/7(東)	土木工程拓展署

以下與會者為議程三出席會議：

何慧欣女士	高級工程策劃經理 (技術專責組)	康樂及文化事務署
李志龍先生	項目策劃經理 1 (項目小組)	康樂及文化事務署
蕭健偉先生	董事	AaaM 建築設計工作室
何綺婷女士	建築設計師	AaaM 建築設計工作室

以下與會者為議程五出席會議：

胡鉅華先生, JP	黃大仙民政事務專員	黃大仙民政事務處
葉錦豪先生	運行副總監 - 東西區	中華電力有限公司
潘健仁先生	資深運行及投產工程師	中華電力有限公司
陳自穎女士	助理企業事務經理	中華電力有限公司
王胤淘先生	區域關係經理	中華電力有限公司

秘書：

黃美寶女士	行政主任(區議會)2	黃大仙民政事務處
-------	------------	----------

主席歡迎委員和政府部門代表出席第七屆黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會(地工會)第五次會議。

2. 秘書根據《區議會常規》第 64(4)條報告，會議前收到一份缺席會議的書面通知，委員因離港參加課程而未能出席是次會議。由於該項申請缺席會議的原因不符合《區議會常規》第 64 條的規定，主席建議委員會不同意有關缺席申請。

3. 委員會不同意上述缺席申請。

一. 通過黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會 2024 年 7 月 23 日第四次會議紀錄

4. 地工會 2024 年 7 月 23 日第四次會議的會議紀錄無須修訂，獲得通過。

二. 黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會 2024 年 7 月 23 日第四次會議進展報告
(黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會文件第 20/2024 號)

5. 委員察悉悅庭軒天橋(KF92)對出的工程已重新開展，遂向路政署查詢有關工程的最新進展及促請相關部門監督承辦商加快工程進度。

6. 路政署代表回應指，署方會與相關組別了解情況，並在取得相關工程的資料後再作回覆。

(會後備註：

路政署於會後就上述事宜作出以下書面回覆：

本署在「人人暢道通行」計劃下，為橫跨龍蟠街近鳳德道的行人天橋(結構編號：KF92A)加建升降機的工程。有關工程原在本署合約編號 HY/2018/12 下進行，惟該合約的承建商表現持續欠佳及未能符合合約要求。因此，本署為盡快完成餘下工程，已在諮詢法律意見後收回合約內分佈於東區、九龍城區、黃大仙區、觀塘區及深水埗區合共九條行人通道尚未完成的加建升降機工程，其中包括上述尚未完成的行人天橋 KF92A 加建升降機工程，並將其納入新工程合約，與其他「人人暢道通行」工程項目一併招標。

新工程合約(合約編號 HY/2024/09)的招標及評標工作已完成，並已於本年 8 月 26 日正式開展。新工程合約的承建商(恆利-中水電聯營)已接管有關地盤，現正為重新展開工程作準備。我們預計可於 2025 年第三季及 2026 年第一季分別完成行人天橋 KF92A 餘下的加建升降機工程，並開放給市民使用。

就「人人暢道通行」工程的事宜，本署亦已在交通運輸委員會提供「人人暢道通行」工程進展報告，並會在交通運輸委員會恆常報告及討論。）

7. 主席請路政署備悉及跟進委員的意見，並適時透過秘書處向地工會匯報有關工程的進度。

8. 委員備悉文件。

三. 鳳德公園公共遊樂空間改造工程計劃
(黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會文件第 21/2024 號)

9. AaaM 建築設計工作室代表以投影片(附件一)介紹文件。

10. 委員的意見及查詢綜述如下：

- (i) 委員關注滑梯安全，認為顧問公司需要進一步評估將擬建滑梯的高度定為四米是否合適；
- (ii) 文件提及改造工程預計於 2025 年第四季開展並於 2026 年第四季完成。委員詢問顧問公司推展有關工程的籌備工作；
- (iii) 委員查詢繩網的材質是否金屬，擔心炎夏期間繩網的溫度過高，或影響遊玩體驗；
- (iv) 委員關心部分達一定高度的遊樂設施所涉及的安全問題，並查詢顧問公司有否採取措施以確保使用安全；
- (v) 委員認為休憩涼亭的塔頂設計宜配合周圍環境，希望顧問公司考慮改進有關設計；
- (vi) 委員對擬議設計表示讚賞，認為顧問公司充分採納區

議員意見，使設施變得更具趣味，相信鳳德公園改造後將深受兒童歡迎；

(vii) 委員擔心場地空間太小，若有多人同時使用，走動空間或有所不足；以及

(viii) 委員詢問康文署會否美化鳳德公園的「五指山」和「水簾洞」，以確保公園整體環境和諧，保持吸引力。

11. 顧問公司代表的回應綜述如下：

(i) 顧問公司表示約四米高的遊樂設施設計符合相關安全標準和規範要求；

(ii) 顧問公司會按擬議設計方案調整細節及擬備招標文件，尋找合適的承建商和遊樂設備供應商；

(iii) 顧問公司表示一般繩網均採用鋼芯，再以尼龍物料包裹，本港其他新落成的遊樂場亦廣泛使用類似設計；

(iv) 顧問公司表示，為保障兒童在高處的安全，整個遊樂塔的高空部分外圍將會以通透的材料圍封，讓家長能夠看見兒童在塔內遊玩的情況，亦可防止兒童由高處墜下。另外，遊樂塔外圍亦會設置防攀爬網，防止兒童攀爬至過高的位置而墜下；

(v) 顧問公司表示休憩涼亭為公園的現有設施。團隊認為涼亭的空間和佈局寬敞，因此計劃保留涼亭，以集中資源改造公園的遊樂設施；以及

(vi) 顧問公司表示在設計過程中，已按場地實際狀況試驗不同佈局，並根據兒童的動線佈置合適的設計。團隊已盡量保留跑動空間，讓兒童能夠在安全環境下遊玩，在提供玩樂設施及保留跑動空間之間取得平衡。

12. 康樂及文化事務署(康文署)代表備悉委員就美化鳳德公園的建議，並會檢視周邊設施的狀況。此外，由於油漆工程的工序相對簡單，只要建築署能安排適合工期，康文署便可提出進行油漆工程。

13. 主席指鳳德公園的文化氛圍濃厚，公園的康樂及休憩設施均以《西遊記》為主題，故希望康文署能夠根據公園的新設計，為周邊的設施進行相應改造，以突出鳳德公園的特色和增添吸引力。主席亦關注公園的安全問題，並建議增設鏈鎖以限制鞦韆的搖晃幅度，從而避免有人在夜間造成滋擾。最後，主席感謝顧問團隊的努力，並讚賞設計實用且兼具文化特色。

(會後備註：康文署將與建築署商討於公園內進行油漆工程，當中包括「五指山」和「水簾洞」。)

四. 有關康樂及文化事務署在黃大仙區管理康樂設施的情況報告
(黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會文件第 22/2024 號)

14. 康文署代表介紹文件。

15. 康文署代表補充指斧山道游泳池的室內游泳池因牆身隔音板損壞，於 9 月 20 日至 10 月 10 日期間暫停開放，以便進行緊急維修。工程期間戶外二號及三號嬉水池、戲水池及韻律噴泉會如常開放，供游泳人士使用。

(會後備註：斧山道游泳池的室內游泳池已於 10 月 11 日重新開放。)

16. 委員的意見及查詢綜述如下：

- (i) 委員查詢康文署評估承辦商服務質素及整體表現的準則；
- (ii) 委員查詢康文署曾接獲多少宗在摩士公園游泳池受傷的個案及場地職員處理泳客受傷事故的方法；以及
- (iii) 委員留意到摩士公園泳池已重新開放，遂詢問署方是否滿意維修工程的質素，以及自 8 月 8 日以來泳池磁磚有否出現問題。

17. 康文署代表的回應綜述如下：

- (i) 康文署表示署方內部設有評分制度，由場地主管為各

承辦商的服務評分。若綜合計算後的評級為中上，署方便會給予整體滿意的評價；

- (ii) 署方將於會後向委員交代於摩士公園泳池受傷個案的資料及場地職員處理泳客受傷事故的方法；以及

(會後備註：根據康文署記錄，本年 6 月至 9 月 23 日期間共有 34 宗輕微受傷個案，例如流鼻血、扭傷及擦傷等。一般而言，場地職員接獲泳客求助時，會即時安排救生員為泳客進行急救。)

- (iii) 游泳池設施每年均會定期進行保養及維修，署方會在泳池關閉期間檢視泳池設施，包括磁磚及更衣室的狀況。

18. 主席期望康文署提供相關資料供委員參考，並指出泳池更衣室亦有安全隱患，建議康文署檢查區內的康樂設施。康文署備悉主席的建議。

19. 委員備悉文件。

五. 跟進黃大仙區停電及電壓驟降事故

20. 主席歡迎為此議程出席會議的黃大仙民政事務處(民政處)及中華電力有限公司(中電)代表。

21. 中電代表以投影片(附件二)介紹跟進措施的進展。

22. 委員的意見及查詢綜述如下：

- (i) 委員欣悉中電設立緊急應變中心應對颱風，並提醒中電在進行緊急維修時須重視維修人員的安全，尤其在天雨期間，應確保工作人員在安全情況下進行維修工作；
- (ii) 委員對中電巡查黃大仙區內的電纜線路及變電站設備予以肯定，認為巡查能確保供電安全穩定。委員亦希望

中電介紹更多具體措施，讓委員了解中電為改善電力安全而採取的預防措施；

- (iii) 委員表示各持份者均高度關注中電就停電事故採取的跟進措施。委員指出，中電集中加強預防措施，惟緊急應對措施亦需要進一步改善。一旦發生停電事故，中電除了需快速恢復供電外，亦宜加強其他支援措施，以提升整體應對能力；
- (iv) 委員查詢中電在巡查過程中有否發現老舊或破損的設備，以及會否計劃更換該等設備；以及
- (v) 委員得悉上次停電事故的原因可能是地盤掘地而干擾地下電纜，遂詢問中電是通過宣傳小冊子或是口頭方式提醒工地工人注意相關問題。

23. 中電代表的回應綜述如下：

- (i) 中電備有既定的工作指引，確保所有員工在安全的情況下工作。中電將持續檢討相關指引，確保員工安全；
- (ii) 中電運用創新科技設備檢測隱患和潛在風險，以便跟進區內供電設備的情況。長遠而言，中電會配合政府就電力系統進行全面檢討，包括資產管理、維修及保養等，力求讓供電系統更加穩定可靠；
- (iii) 中電已進一步增加相應的資源，包括人手和流動發電機，以減少事故對市民的影響，並縮短復電時間。此外，中電亦會與相關政府部門加強溝通，以縮短搶修時間及提升協調能力；
- (iv) 假如在巡查中發現有設備損毀或破損，中電會立即安排維修或更換；以及
- (v) 中電會增加資源加強巡查工地，並提醒工人按照指引保護電纜，以免干擾地底電纜。

24. 委員的進一步意見及查詢綜述如下：

- (i) 委員認為中電須採取針對性措施，加強對長者、兒童及大廈管理員等群體的支援；
- (ii) 委員查詢中電會否將提供流動發電機列入服務承諾，以提升整體服務質素及建立市民對中電的信心；
- (iii) 雖然巡查結果顯示沒有異常，然而委員希望了解電纜設備的現況，例如檢查時間及預計耗損程度等；
- (iv) 委員建議中電加強對決策人員的培訓，包括提供清晰的指引，供處理事故的前線員工參考；
- (v) 委員詢問中電會在甚麼情況下使用流動發電機，以及流動發電機能否支援電梯、公共走廊等設施；以及
- (vi) 中電是大型機構，亦有處理類似停電情況的經驗。有見及此，委員查詢中電內部是否已擬定處理方法，應對不同級別的停電事故。若中電能分享及解釋具體的應對措施，可讓市民感到安心。

25. 民政處代表補充指電力事故發生後，民政處及區議會與中電保持緊密溝通，並感謝中電採取一系列應對措施。他認同事故發生後的應對能力至關重要，亦指出中電沒有使用現場的流動發電機，原因是中電評估後認為修復電纜供電是更合適的做法，惟前線人員未有及時向居民解釋有關情況，與居民期望有所落差。他認為居民在事故現場因缺乏資訊而感到困惑，因此建議中電安排專責人員與區議會及媒體聯絡，以便在停電事故發生時適時向居民解釋事故詳情。

26. 中電代表的回應綜述如下：

- (i) 中電透過不同渠道教育持份者如何應對電力事故，包括舉辦各種活動和講座講解電力安全、環保節能資訊及遇到電力事故時的應對方法。中電亦與物業管理業監管局合作，舉辦持續進修講座，幫助業界和從業員了解電壓下降的跡象及緩解方案，並討論在電力事故中如何有效溝通；

- (ii) 中電表示希望在短時間內為大廈恢復供電，減少對客戶的影響。就復電方案等安排，由於每次事故的處理方法和情況都不盡相同，因此難以一概而論，但中電會就每次事故進行檢討，以尋找改善方案。針對黃大仙事件，中電已經進行檢討並實施一系列措施，希望減少日後發生事故的風險；
- (iii) 中電備有不同類型的流動發電機，而每部流動發電機的容量各有不同。中電會根據每次事件的實際情況，調配合適的流動發電機到現場支援；以及
- (iv) 在黃大仙的電力事故中，中電團隊經評估後認為另一個供電點可以更快接駁電纜，因而決定不需使用流動發電機。工程團隊到達現場後，需要在現場進行即時評估，以確定最理想的復電方案，並安排隔離有問題的組件，以確保供電安全。

27. 主席總結指自 6 月發生停電事件以來，中電的表現相對主動和積極，亦有迅速回應社會對停電事件的訴求，尤其是在跟進措施方面，中電已使用創新科技檢測潛在的問題和風險，並舉辦家居講座和分享會。此外，他認為加強公眾教育至關重要，建議中電派代表參與社區活動，向市民推廣用電安全的知識，以減少因不當使用家電而引起事故。最後，主席感謝中電代表出席是次會議，並期待未來與中電進一步交流。

六. 查詢：彩虹道舊巴士站(四美街總站)工地範圍發展事宜
(黃大仙區議會轄下地區設施及工程委員會文件第 23/2024 號)

28. 委員介紹文件。

29. 由於社會福利署(社署)並無派代表出席是次會議，主席請委員參閱由社署提交的書面回應(附件三)。

30. 委員的意見綜述如下：

- (i) 委員認為社署現階段的書面回應相對簡單，未能反映

部門的規劃，而區議會則較關注規劃中的設施，希望社署能提供更多資訊；

- (ii) 委員補充表示區議會曾於 2018 年討論地下通道計劃，並指出房屋署已經開始建設該通道以連接鑽石山地鐵站。當初提及的建築物樓高六層，包括與社會福利和文藝相關的設施。然而，委員尚未掌握計劃的具體落實情況，加上隨着鄰近的啟鑽苑落成，居民亦關注周邊土地的發展和使用情況。因此委員希望相關部門能提供更多資訊，以便委員向居民解說；
- (iii) 委員指出社署目前仍未確定彩虹道舊巴士站(四美街總站)的具體用途，而社署的書面回覆表示正研究該用地是否適合用作社會福利用途。委員表示該地點鄰近地鐵站，交通方便，因此希望新蒲崗社會保障辦事處能重置於該處，並期望能盡快取得定案；以及
- (iv) 委員指出啟鑽苑吸引許多年輕家庭入住，為黃大仙區帶來大量新增人口。因此，社署不應止步於研究，應根據人口需求進行規劃，盡快考慮在新屋苑附近提供社會福利設施。

31. 主席請秘書處備悉委員的意見，並期望有關部門適時向委員介紹有關工地的規劃。

32. 委員備悉文件。

七. 其他事項

33. 委員指出有居民反映橫跨鳳德和鳳凰的蒲崗村道天橋升降機的冷氣及抽風系統欠佳，促請路政署跟進及改善。

(會後備註：

機電工程署於會後就上述事宜作出以下書面回覆：

本署受路政署委託為九龍慈雲山慈樂邨行人天橋(結構編號：KF149A)的

兩部升降機(編號為 L1 及 L2)僱用註冊升降機承辦商(承辦商)進行保養維修工作。

上述兩部升降機原本的設計均未有裝設冷氣系統設備，只以通風扇為升降機機廂通風。本署知悉上述情況後，已派員與承辦商於 2024 年 10 月 18 日到上址巡查。巡查期間，上述升降機包括通風系統均處於正常操作狀態，並未有任何異常情況。本署亦指示承辦商即時量度機廂通風扇的出風量，其出風量符合《升降機及自動梯設計及構造實務守則》的相關要求。然而，本署亦已指示承辦商清潔上述升降機機廂內的出風口。

本署明白升降機抽風系統對使用者相當重要，已就此事提醒升降機承辦商必須加強監察升降機抽風系統的運行情況及部件的操作狀態，並在有需要時更換該升降機抽風系統的部件以預防事故。本署會繼續密切監察有關升降機的運作情況包括機廂通風系統的操作狀態和升降機承辦商的工作表現，並作出適時跟進。)

八. 下次會議日期

34. 地工會下次會議訂於 2024 年 11 月 19 日(星期二)下午 2 時 30 分在黃大仙區議會會議室舉行。

35. 會議於下午 4 時 09 分結束。

黃大仙區議會秘書處

2024 年 11 月

鳳德公園

公共遊樂空間改造工程計劃

Transformation of Public Play Space in
Fung Tak Park

黃大仙區 *Wong Tai Sin District*

初步設計建議 *Preliminary Design Proposal*



目錄 CONTENT

I. 背景資料 - 公園位置

Introduction - Site Location

II. 社區參與

Community Engagement

- 街站 Engagement Station
- 工作坊 Workshop

III. 設計

Design

- 設計主題概念 Theme/Concept
- 設計啟發 Design Features
- 總體規劃 Master Layout Plan
- 設計模擬效果圖 Design Perspective
- 設計實現 Design Implementation

IV. 問答時間

Q& A Sessions

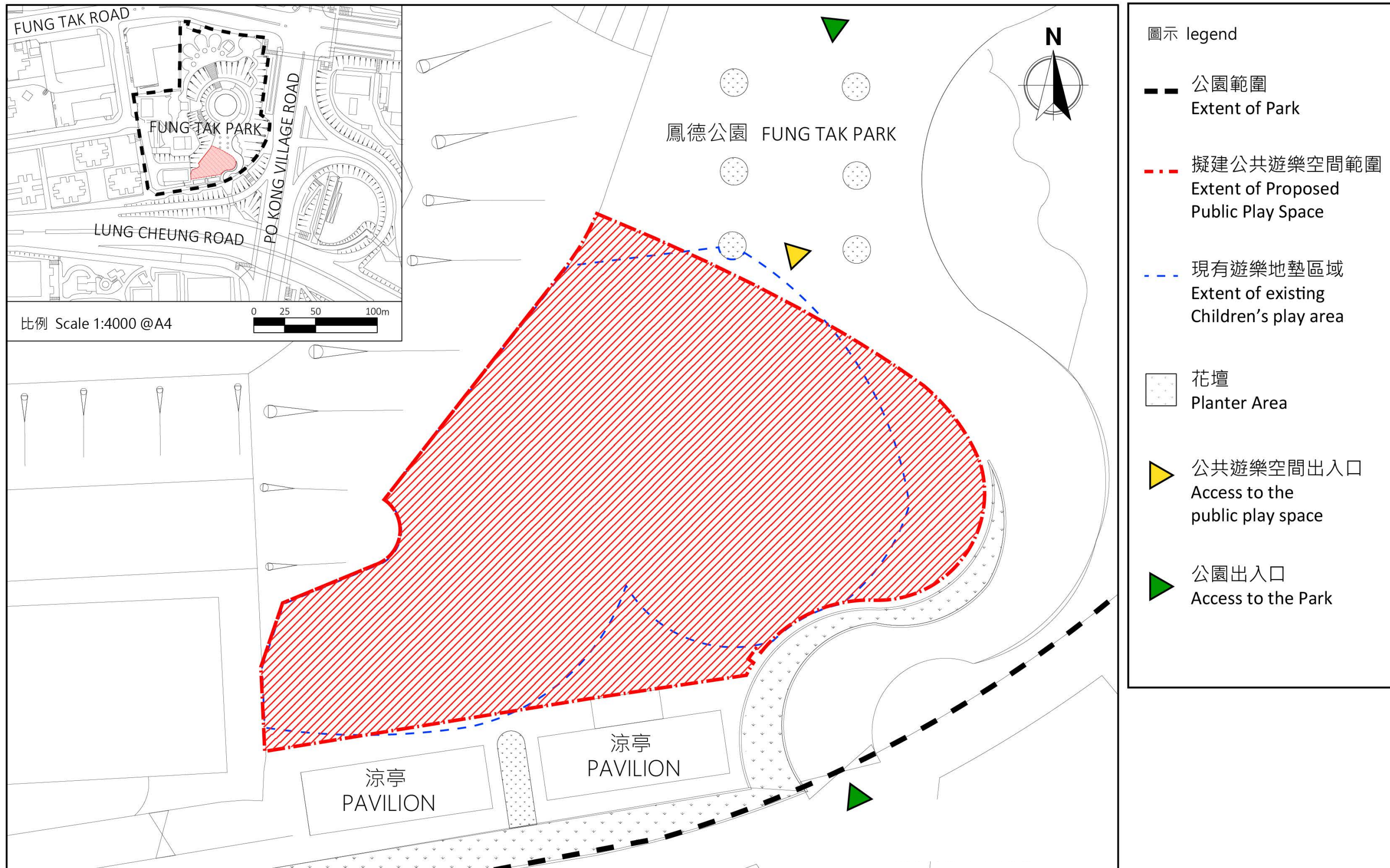
I. 背景資料 Introduction

公園位置
Site Location

I.1 遊樂場位置 SITE LOCATION

兒童遊樂場週邊分析

Children's Play Area Nearby Analysis



I.2 遊樂場環境 SITE ENVIRONMENT



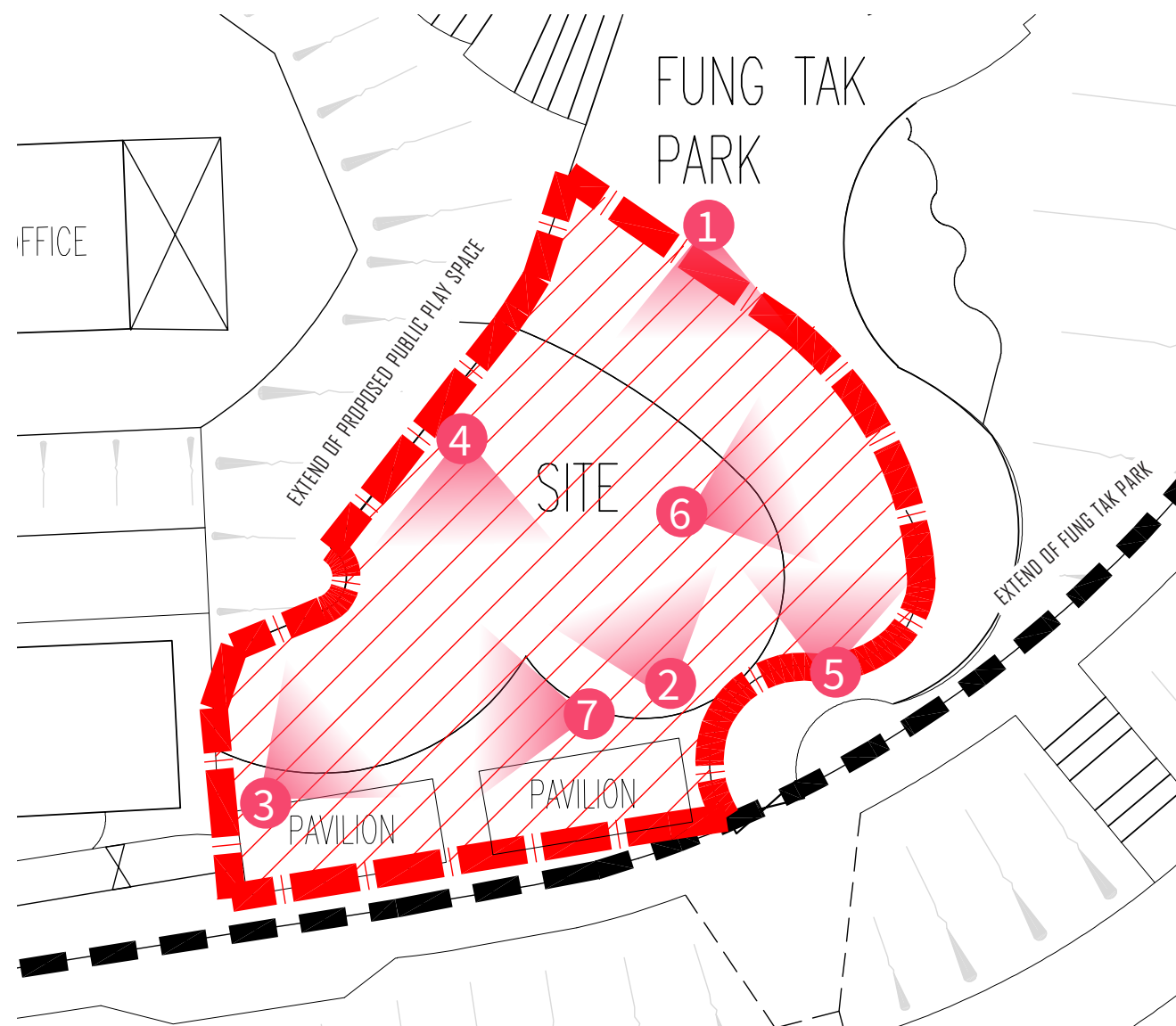
5-12 兒童遊樂區
5-12 Children Play Zone



2-5 兒童遊樂區
2-5 Children Play Zone



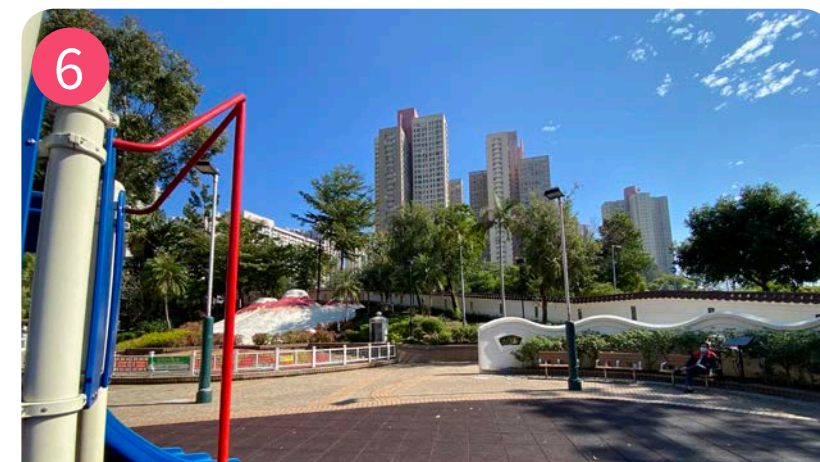
2-5 兒童遊樂區
2-5 Children Play Zone



2-12 兒童遊樂區
2-12 Children Play Zone



周邊環境 Surrounding



周邊環境 Surrounding



周邊環境 Surrounding

II. 社區參與 Community Engagement

街站 · 問卷 · 工作坊
Engagement Station · Survey · Workshop

SUPPORTING PARTIES:



AOG St. Hilary's College
(Primary Section)
神召會德萃書院(小學部)



II.1 社區參與過程 ENGAGEMENT PROCESS

公共遊樂空間研調及街站

COMMUNITY PLAYGROUND RESEARCH & ENGAGEMENT STATION

研調時段
Research Period



第一階段參與式研調時段
First engagement period

Apr to Sep 2022

第二階段參與式研調時段
Second engagement period

Sep to Nov 2023

研調方式
Research Method

online survey via a network of NGOs/Schools



九龍城區／觀塘區／黃大仙區／葵青區／荃灣區及離島區-公共遊樂空間問卷調查

兒童遊樂空間是城市的重要元素，是讓兒童身心發展的重要場域。透過文化及康樂活動，可為兒童提供一個安全、健康、快樂的成長空間。透過「童理玩」問卷調查，可收集家長及兒童對公共遊樂空間的意見，為改善公共遊樂空間提供參考。

【查詢】 查詢有關本問卷調查的資料，可致電熱線：2722 2222，或親臨各區辦事處。查詢詳情，請致電：2722 2222。

【查詢】 查詢有關本問卷調查的資料，可致電熱線：2722 2222，或親臨各區辦事處。查詢詳情，請致電：2722 2222。



Engagement poster set up in target designated PPS



Engagement poster set up in target designated PPS



黃大仙區、葵青區及離島區公共遊樂空間問卷調查

查詢熱線：2722 2222

查詢詳情，請致電：2722 2222



黃大仙區、葵青區及離島區公共遊樂空間問卷調查

查詢熱線：2722 2222

查詢詳情，請致電：2722 2222



130

Participants for WTS district

參與者 Participants

家長與兒童
Adults & Children

遊樂場改造工作坊

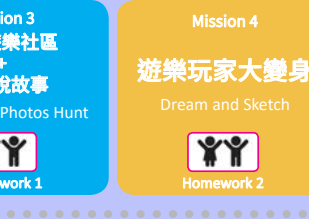
LEARN & CO-CREATE WORKSHOP

30 May 2022 & 04 Jul 2022

日期及時間 Date & Time Duration

神召會德萃書院(小學部)

協辦學校或機構 Organization Engaged in Workshop



Mission 1
找尋需要被改造的遊樂場
Placespace Priority voting
Workshop 1

Mission 2
找尋最需要的遊樂體驗
Favorite Play Experience
Workshop 1

Mission 3
找尋遊樂社區 + 相片說故事
Community Photos Hunt
Homework 1

Mission 4
遊樂玩家大變身
Dream and Sketch
Homework 2

Mission 5
「遊樂玩家」創作
Playspace User Creation
Workshop 2

27 Oct 2023

日期及時間 Date & Time Duration

Aaam Architects

主持 Host

神召會德萃書院(小學部)

協辦學校或機構 Organization Engaged in Workshop

37

成人 adults
兒童 children

總參與人數
Total number of Participants



家長、兒童與設計師
Adults, Children & Designer

遊樂場設計

DETAILED DESIGN

設計師
Designer

設計師
Designer

II.2 遊樂場改造工作坊 LEARN & CO-CREATE WORKSHOP



II.2 工作坊 活動片段節錄 WORKSHOP SNAPSHOTS

26 Sep 2023

日期 Date

1415-1645

2.5

hrs

時間 Time Duration

神召會德萃書院(小學部)
AOG St. Hilary's College
(Primary Section)

地點 Location

14

— 14 children
(age 6-12)

參加者 Participants

1 AOG ST.HILLARY'S COLLEGE (PRIMARY SECTION) DESIGN THINKING SESSION



II.3 工作坊 設計靈感總結 WORKSHOP OUTCOME

遊樂體驗投票
Vote for play experience

GROUP A

為麗禧公園社區和喜愛遊樂體驗

社交遊戲
Social Play

感官遊戲
Sensory Play

體能遊戲
Physical Play

A. 玩你追我逐
A. Chase Each Other
公眾喜愛度: 100%

B. 玩你藏我找
B. Hide & Seek
公眾喜愛度: 80%

F. 一齊跳
F. Slide Together
公眾喜愛度: 54%

U. 玩攀山越嶺
U. Going Up And Down Hills
公眾喜愛度: 57%

V. 玩跳動
V. Jumping
公眾喜愛度: 16%

W. 玩捐山窿
W. Crawling
公眾喜愛度: 13%

Z. 玩攀爬
Z. Climbing
公眾喜愛度: 42%

* Stared play experience are suggest pick options.

Option decided by Aaam based on the survey result of WTS district and the design theme provided by LCSD

遊樂旅程想像
Imagination of play journey with play experience

競爭追逐類
COMPETITOR

1. 玩你追我逐
1. Chase Each Other

2. 玩你藏我找
2. Hide & Seek

3. 一齊跳
3. Slide Together

4. 玩攀山越嶺
4. Going Up And Down Hills

5. 玩跳動
5. Jumping

6. 玩捐山窿
6. Crawling

7. 玩攀爬
7. Climbing

遊樂小點子
Ideas and interpretation of play journey

• 塔頂有滑梯可以三人同時滑下來 (一齊瀉)

• 有多個方法可以登頂(攀爬, 玩你追我逐)

• 塔下有多個山洞可以收藏鎖匙, 讓小朋友玩你藏我找, 也可以玩捐山窿 (玩你藏我找, 捐山窿)

• 山丘可以玩攀爬(玩攀山越嶺)

• 可以和朋友一邊傾計, 一起玩的鞦韆(一齊盪)

遊樂體驗投票
Vote for play experience

GROUP B

為麗禧公園社區和喜愛遊樂體驗

社交遊戲
Social Play

感官遊戲
Sensory Play

體能遊戲
Physical Play

A. 玩你追我逐
A. Chase Each Other
公眾喜愛度: 100%

D. 玩智力遊戲
D. Play Mind Games
公眾喜愛度: 51%

H. 一齊盪
H. Swing Together
公眾喜愛度: 69%

M. 玩感官牆
M. Play Sensory Wall
公眾喜愛度: 31%

P. 玩收藏自己
P. Hide Myself
公眾喜愛度: 10%

R. 玩旋轉
R. Spinning
公眾喜愛度: 6%

X. 玩門平衡
X. Balancing
公眾喜愛度: 10%

Y. 玩單杠
Y. Hanging
公眾喜愛度: 7%

Z. 玩攀爬
Z. Climbing
公眾喜愛度: 42%

* Stared play experience are suggest pick options.

Option decided by Aaam based on the survey result of WTS district and the design theme provided by LCSD

遊樂旅程想像
Imagination of play journey with play experience

探索類
EXPLORE

競爭追逐類
COMPETITOR

1. 玩你追我逐
1. Chase Each Other

2. 玩你藏我找
2. Hide & Seek

3. 一齊跳
3. Slide Together

4. 玩攀山越嶺
4. Going Up And Down Hills

5. 玩跳動
5. Jumping

6. 玩捐山窿
6. Crawling

7. 玩攀爬
7. Climbing

遊樂小點子
Ideas and interpretation of play journey

• 有多個可以收藏寶藏和玩躲藏的山洞 (玩你藏我找, 玩收藏自己)

• 地面有智力遊戲可以和朋友一起玩 (玩智力遊戲)

• 與朋友一齊盪的鞦韆(一齊盪)

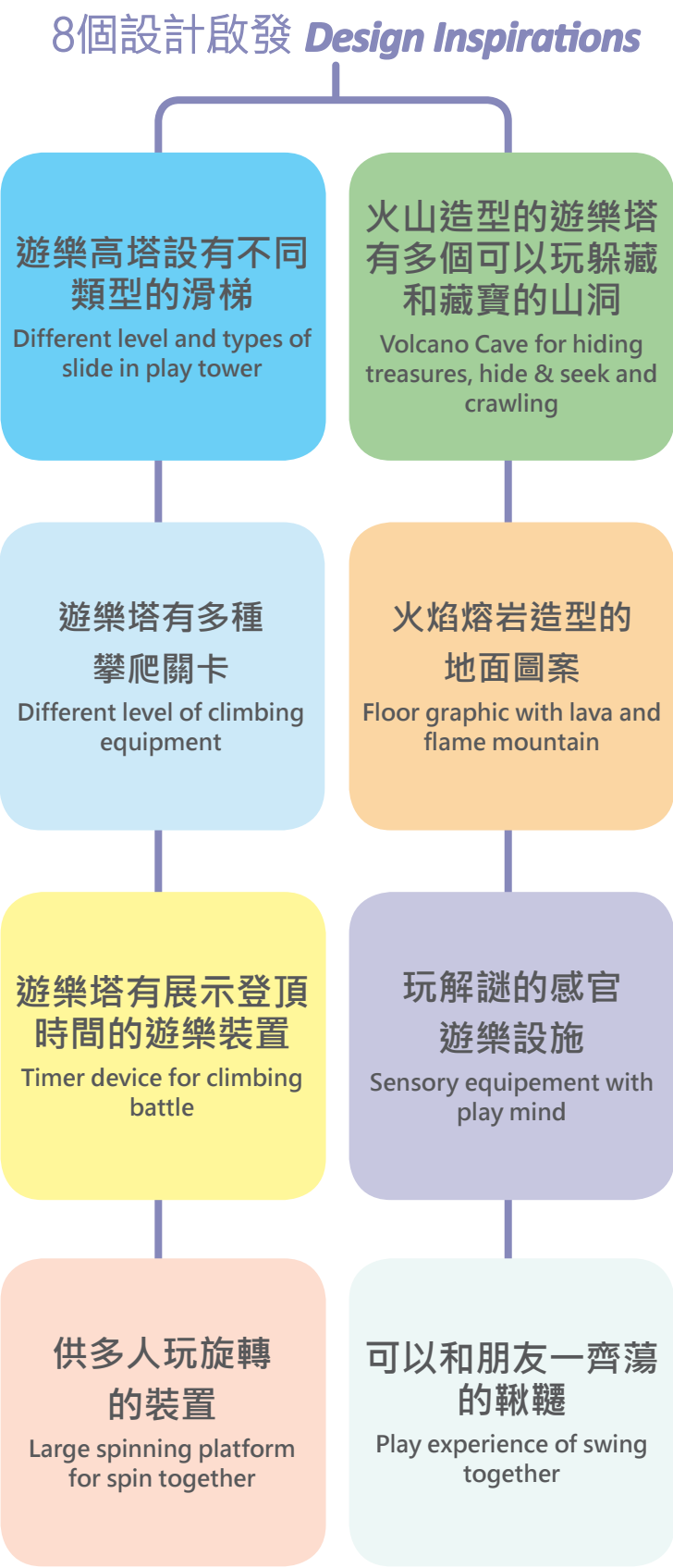
• 有不同觸感的感官牆 (玩感官牆)

• 與朋友一齊玩旋轉的平台 (一齊轉)

• 可以根據地面的圖案玩熔岩地面遊戲 (玩平衡)

• 多種玩法的馬騮攀爬架 (玩單杠, 玩攀爬)

II.4 工作坊 成果 WORKSHOP OUTCOME

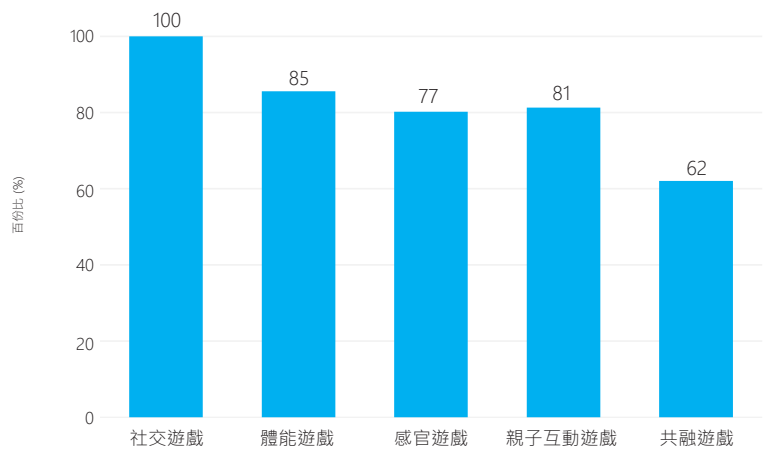


II.5

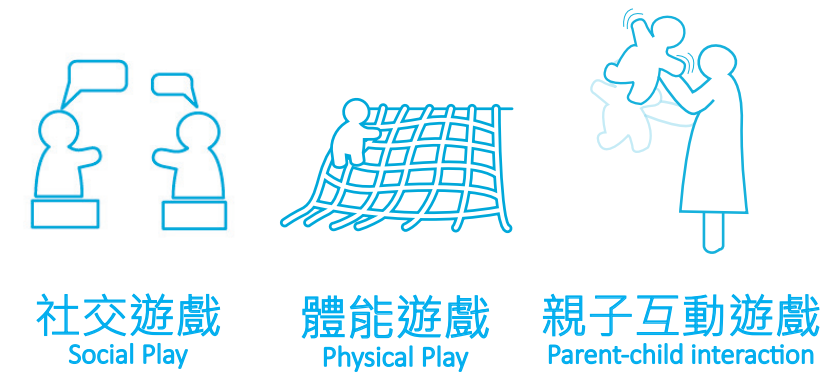
總結公眾參與意見 FEEDBACK FROM ENGAGEMENT CONCLUSION

公共遊樂空間研調 RESEARCH

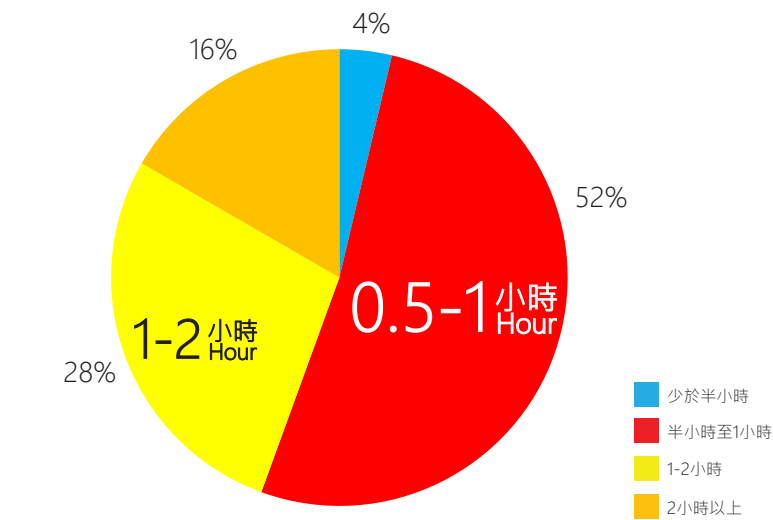
我(家長)認為以下遊戲體驗對小朋友的重要性如下：
I consider the importance of the following play experiences to children as:



最重要遊戲體驗
Priority Play Experience



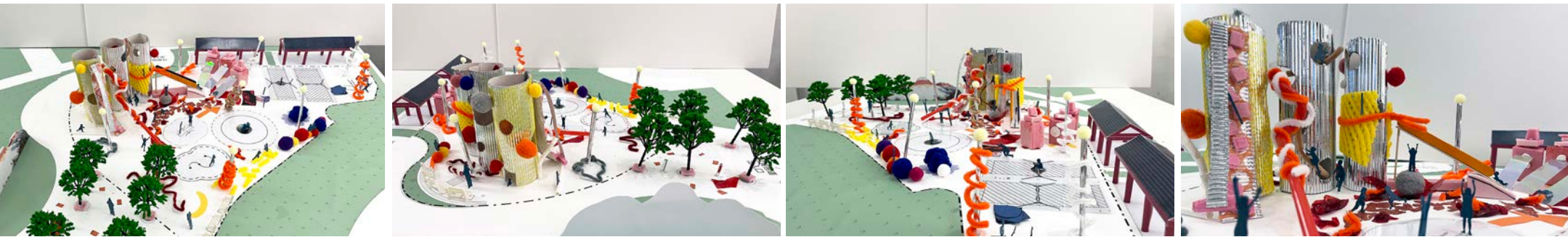
我們通常在遊樂場逗留多久？
Time that we usually spend at the playground



兒童最喜歡的10主要遊樂體驗是：
10 OF THE CHILDREN'S FAVOURITE PLAY EXPERIENCE ARE:



兒童工作坊
WORKSHOP SERIES



8個設計啟發 8 Design Inspirations



III. 設計 Design

-設計主題概念

Design Concept

-設計啟發

Design Features from Workshop

-總體規劃

Master Layout Plan

-設計模擬效果圖

Design Perspective

III.1 主題概念 THEME / CONCEPT

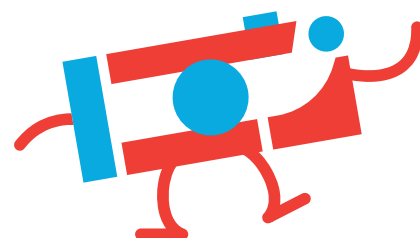
遊樂奇形

Amuse In Quirky Forms

黃大仙市中心A區是新舊社區與文化匯聚的大熔爐，從廟宇、教堂、亭台樓閣，到市集、舊宅、高樓、工廠與商廈，五花八門，各適其適。小孩從中觀察到從這些城市功能所衍生的各種奇形怪狀建築物和空間，加上一點點色彩，引發出他們一連串的想像。

如果每個遊樂場也有一個屬於它的奇形怪狀，能讓大家走進去探索冒險一番，又會引發出一連串什麼的好玩有趣遊戲？是在巨大圓球裡玩追逐？在左右穿插的層層疊上玩攀爬？還是從煙囪般的高塔上玩飛索滑下來？讓我們一起發揮創意，為遊樂玩家來個大變身，想象這些遊樂設施吧！

Design theme was taken from the community photo-shoot activity conducted by children and parents previously, the selected ideas for this sub-area of the Kwun Tong Districts as follows:



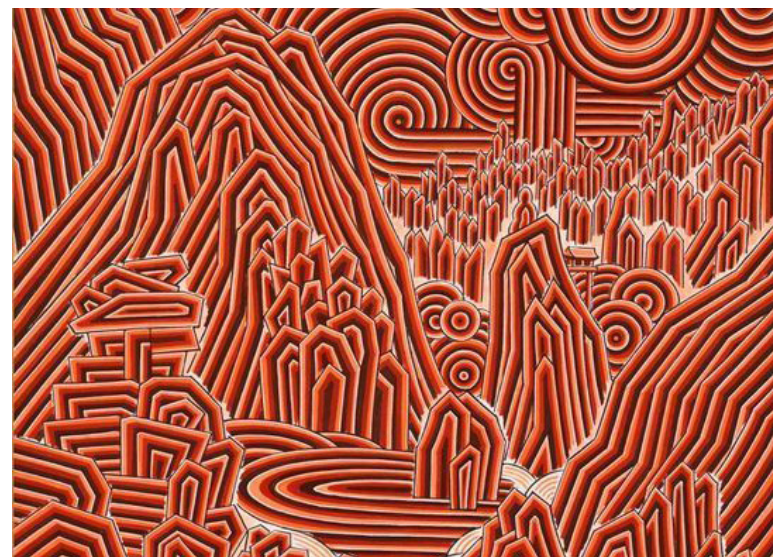
III.1 主題概念 THEME / CONCEPT

INSPIRATIONS FOR DESIGN LANGUAGE AND ELEMENTS

From the iconic 'Journey to the West' design theme of Fung Tak Park, the team would like to enhance the playing experience with the adjacent flame mountain. Meanwhile, from the engagement workshops, the kids expressed their imagination in playing with **volcano, lava, cave and flame**. And they expressed their needs of **integrating social play with physical and sensory play**. Thus, elements of the **flame mountain** were taken as inspiration and reinterpreted into design language.

《遊樂奇形》 Amuse In Quirky Forms

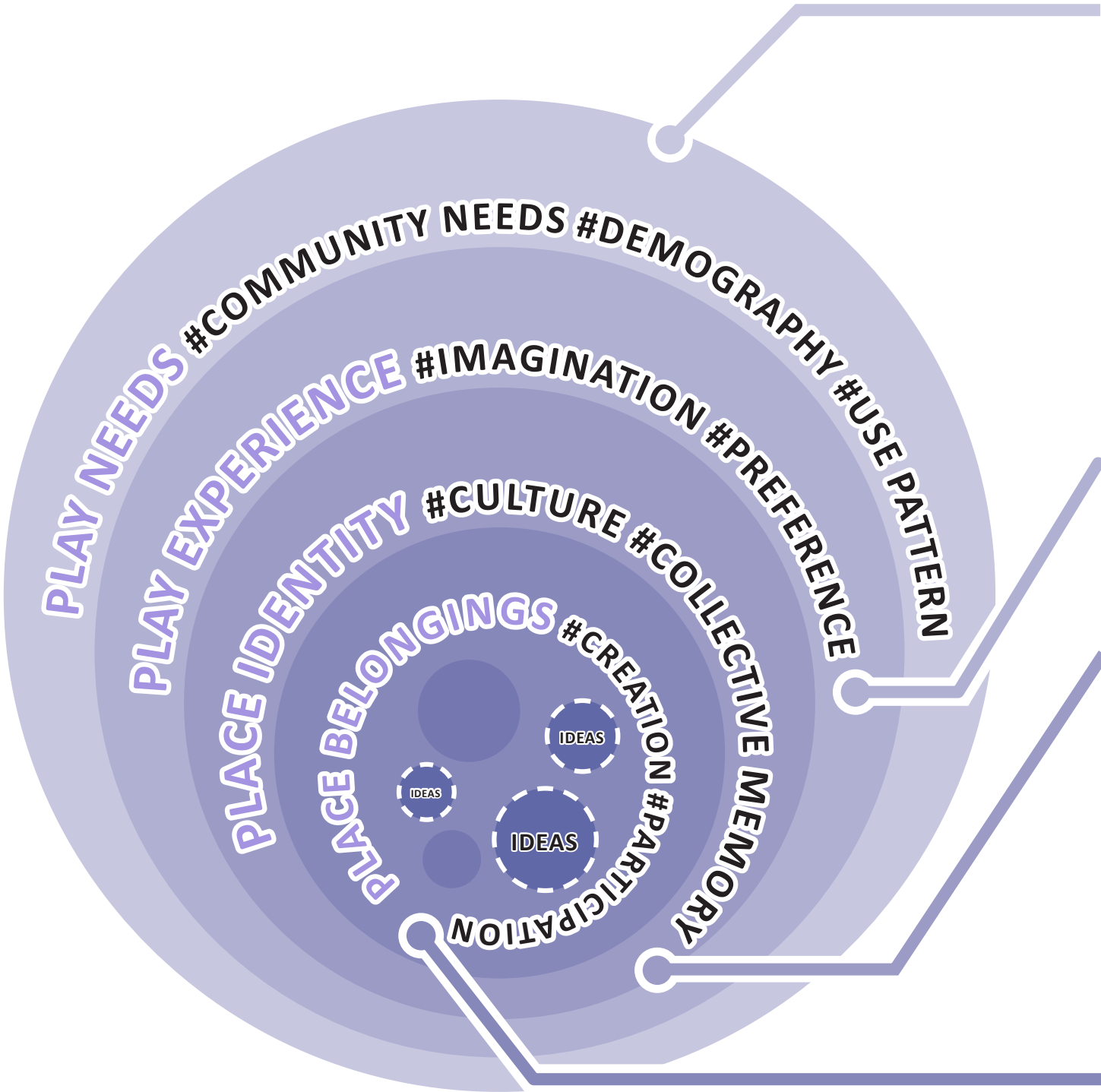
#volcano #flame #lava #cave #journey to the west



III.2

設計需求 DESIGN CRITERIA SUMMARY

PUBLIC PLAY SPACE DESIGN UNION



NEEDS

From Other Opinion Survey	Included (Y/N)	From Site Audit (Insufficient Play Opportunities at nearby PPS)	Equipment No.
增加新式遊樂設施	Y	玩鞦韆	2
需要玩平衡的遊樂設施	Y	玩感官遊戲	1j,1k,1l,1m,1n
感官/感統設施不足	Y	玩旋轉	3
需要足夠跑動空間	Y	玩捐山窿	1f,1g,1j
提供足夠座椅供家長觀看兒童玩樂	Y	玩攀山越嶺	1h
From User Habits 多數用家在家人陪同下使用, 下午三時至六時最多人使用			

EXPERIENCE

	From Workshop	Equipment No.
1. 玩你追我逐		1,floor graphic
2. 玩你藏我找		1,1j
3. 玩智力遊戲		1k,1l
4. 一齊灑		1b
5. 一齊盪		2

DIRECTION / THEME

遊樂奇形 Amuse In Quirky Forms #Quirky Forms #Volcano #Flame #Lava #Cave #JourneyToTheWest			
--	---	---	---

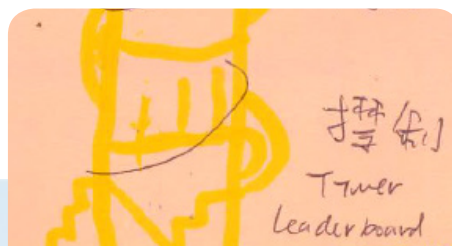
FEATURES

From 8 Design Ideas	From Workshop	Equipment No.
1. 遊樂高塔設有不同類型的滑梯		1a,1b
2. 供多人玩旋轉的裝置		3
3. 可以和朋友一齊蕩的鞦韆		2
4. 火焰熔岩造型的地面圖案		Floor Graphic
5. 遊樂塔有多種攀爬關卡		1c,1d,1e,1f,1g,1h,1i,5
6. 火山造型的遊樂塔有多個可以玩躲藏和藏寶的山洞		1f,1g,1j
7. 玩解謎的感官遊樂設施		1l,1n
8. 遊樂塔有展示登頂時間的遊樂裝置		1k,1m

III.3 設計啟發 DESIGN FEATURES FROM WORKSHOP



遊樂高塔設有不同類型的滑梯
Different level and types of slide in play tower



遊樂塔有展示登頂時間的
遊樂裝置
Timer device for climbing battle



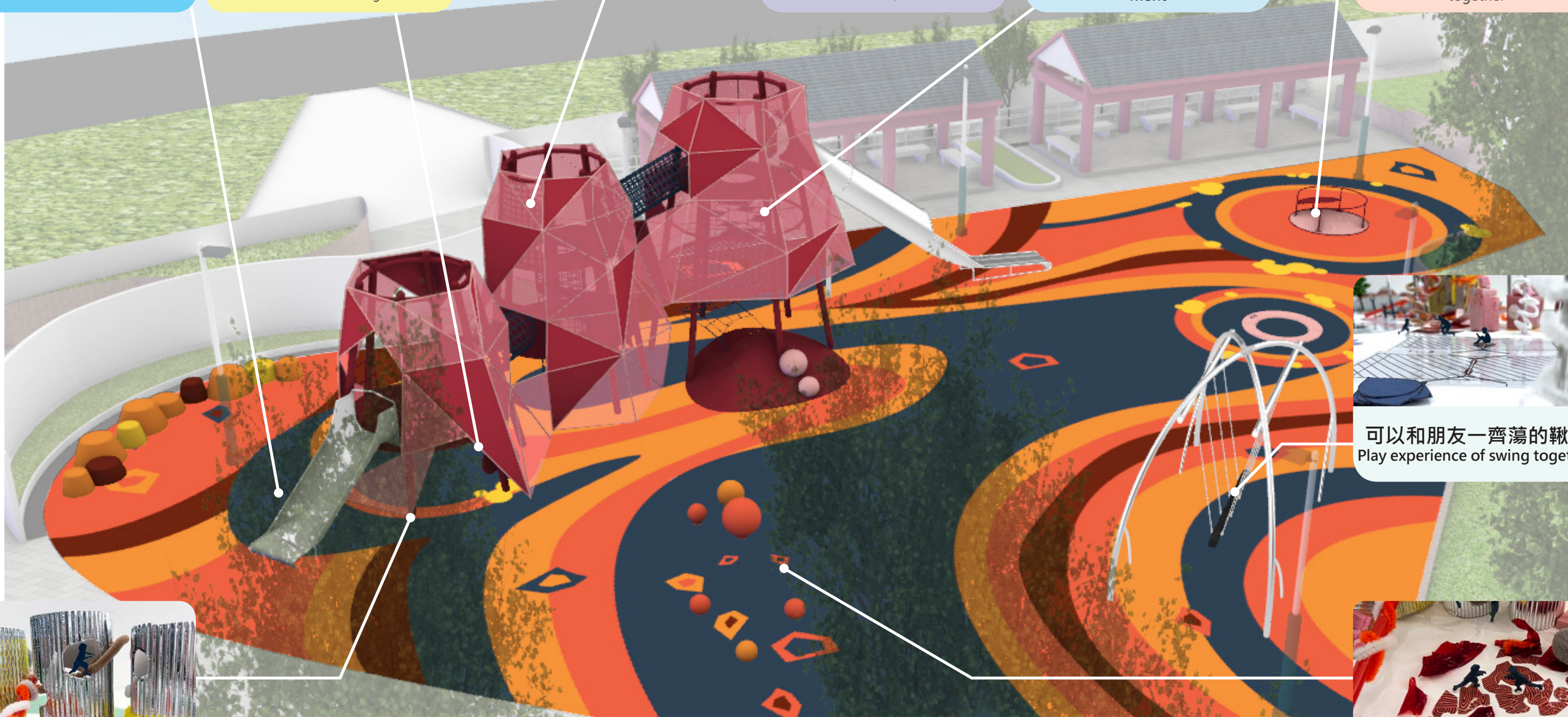
玩解謎的感官遊樂設施
Sensory equipment with play mind



遊樂塔有多種攀爬關卡
Different level of climbing equipment



供多人玩旋轉的裝置
Large spinning platform for spin together



火山造型的遊樂塔有多個可以
玩躲藏和藏寶的山洞
Volcano Cave for hiding treasures, hide & seek and crawling



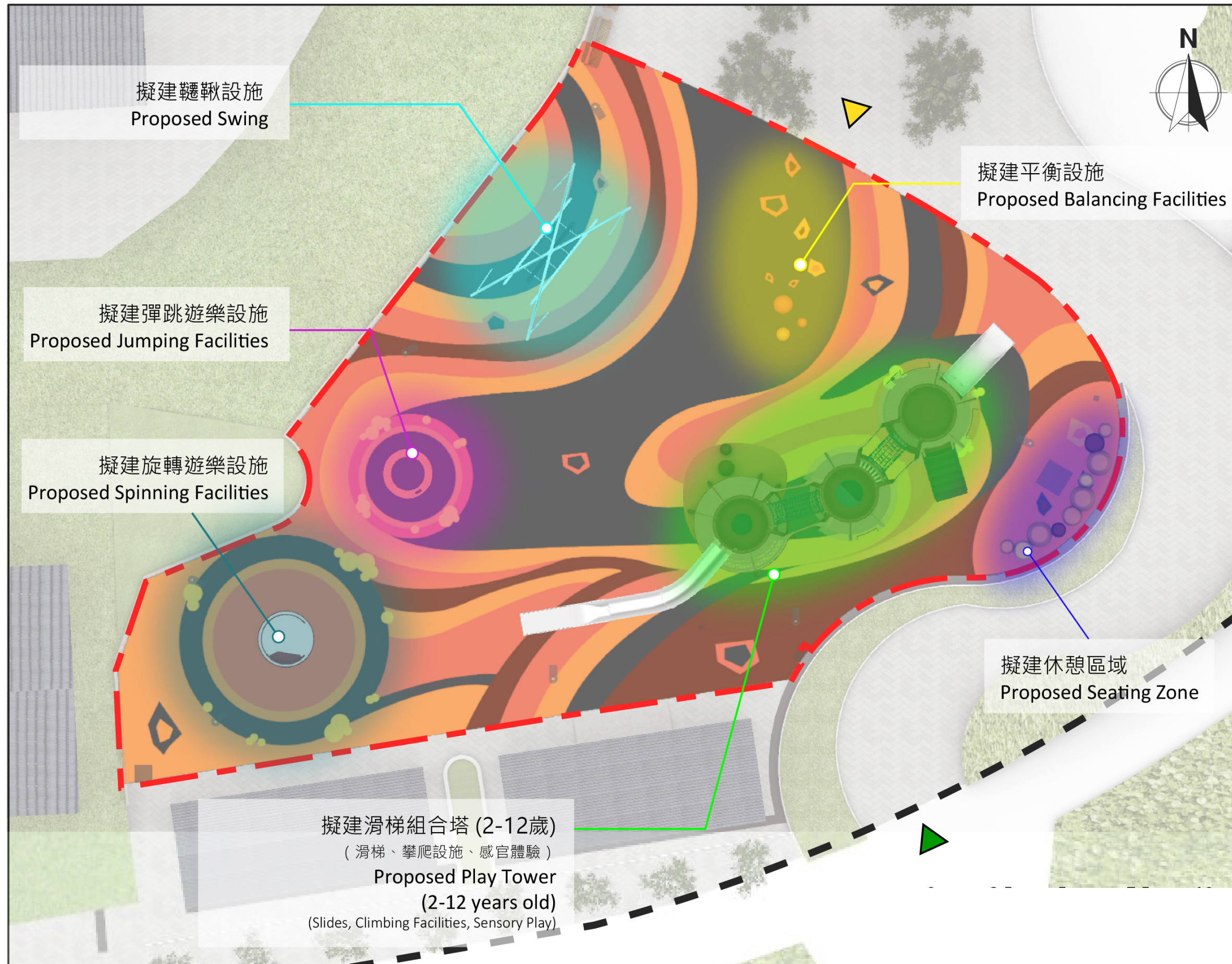
可以和朋友一齊蕩的鞦韆
Play experience of swing together



火焰熔岩造型的地面圖案
Floor graphic with lava and flame mountain

備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

III.4 總體規劃圖 MASTER LAYOUT PLAN



圖示 legend

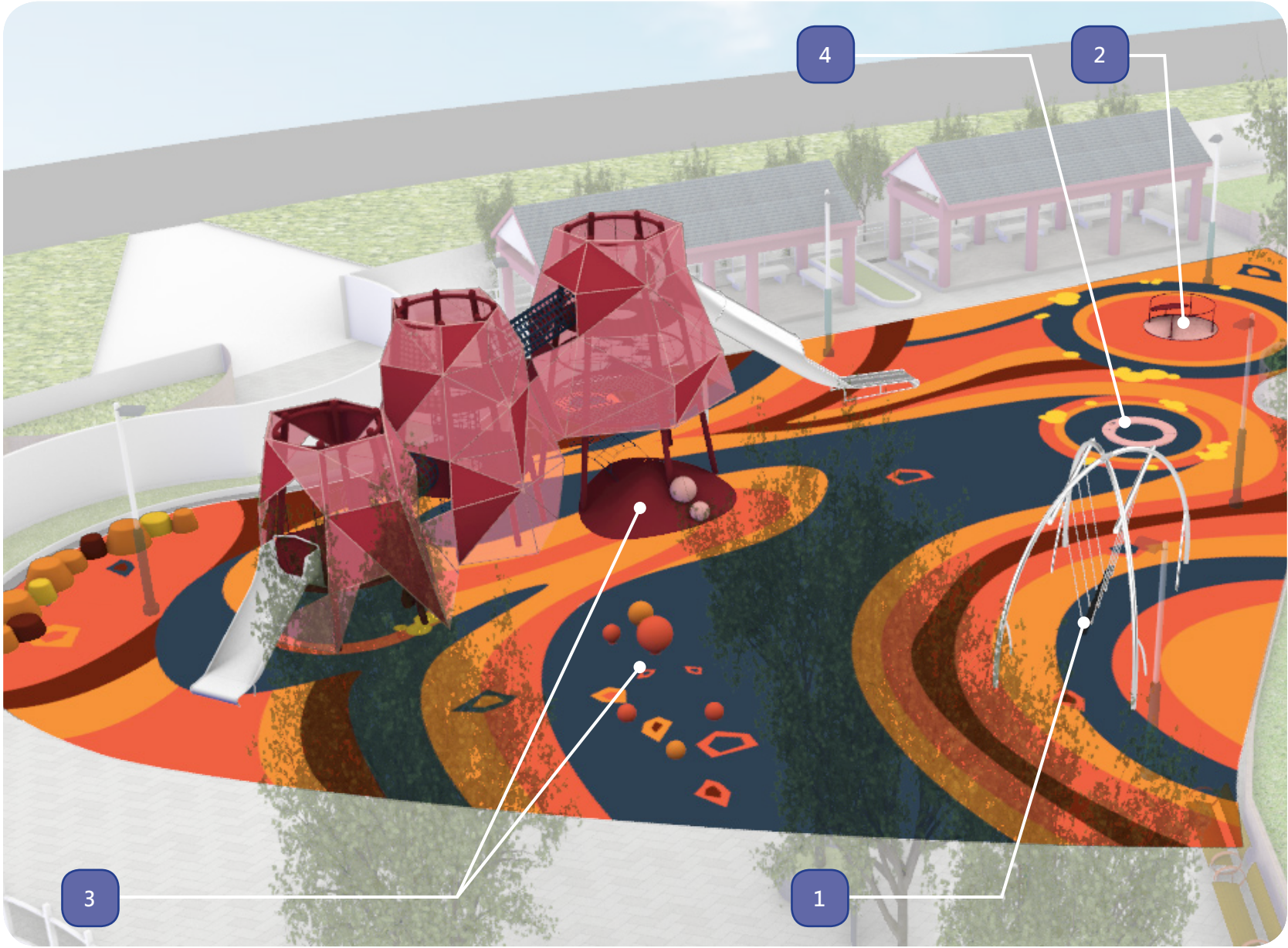
- 公園範圍
Extent of Park
- 擬建公共遊樂空間範圍
Extent of Proposed Public Play Space
- 公共遊樂空間出入口
Access to the public play space
- 公園出入口
Access to the Park

III.4 遊樂設施參考圖片 PLAY EQUIPMENT REFERENCE IMAGES



備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

III.4 遊樂設施參考圖片 PLAY EQUIPMENT REFERENCE IMAGES



1

遊樂設施 Equipment Type : 多人擺動繩索鞦韆 Cocowave Pendulum Swing
年齡 Preferred Age Group : 5-12
高度 Height: ~3.6m



2

遊樂設施 Equipment Type : 多人旋轉遊樂設施 Inclusive Carousel
年齡 Preferred Age Group : 2-12
直徑 Diameter: ~2m



3

遊樂設施 Equipment Type : 平衡遊樂設施及山丘地景遊樂區域 Balancing Balls and Land-form
年齡 Preferred Age Group : 2-12



4

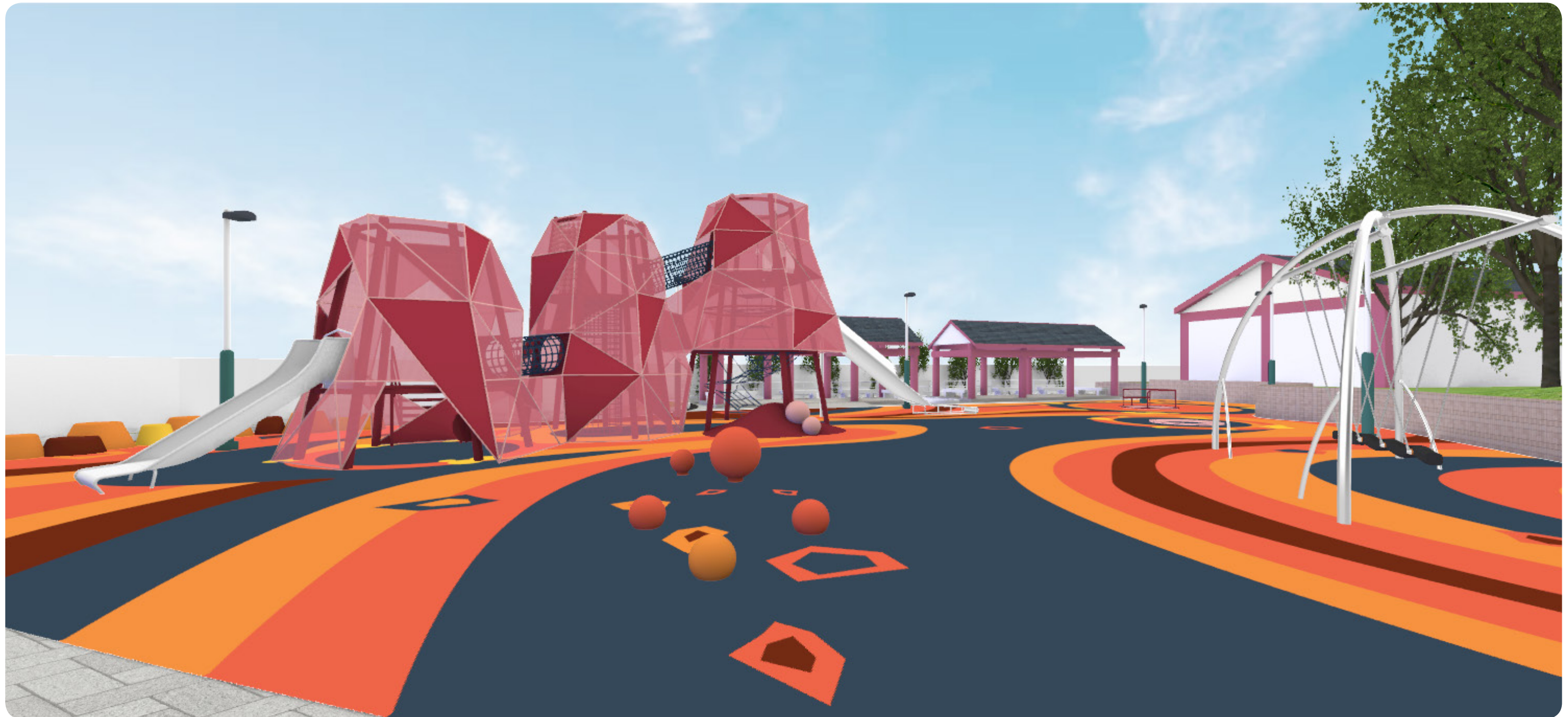
遊樂設施 Equipment Type : 彈跳遊樂設施 Trampoline
年齡 Preferred Age Group : 2-12



III.5 設計模擬效果圖 DESIGN PERSPECTIVE

擬建遊樂場全景圖

Proposed Overall View of Playground



備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

III.5 設計模擬效果圖 DESIGN PERSPECTIVE

擬建遊樂區域入口

Proposed Entrance View of Playground



備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

III.5 設計模擬效果圖 DESIGN PERSPECTIVE

擬建遊樂塔入口區域

Proposed Entrance View of Play Tower



備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

III.5 設計模擬效果圖 DESIGN PERSPECTIVE

擬建旋轉區域

Proposed Carousel View of Playground



備註: 所有的模擬效果圖和參考圖片均屬畫家構想的公共遊樂空間，僅作為了解和預覽未來公共遊樂空間整體外觀的參考，並不代表最終建成後的實際遊樂設施及外觀，所有效果圖及參考圖片僅供參考。
Remark Rendering and photos are the artist's impressions for understanding and preview the overall appearance of the future public play space, and do not represent the actual appearance upon its final completion. All images and photos are for reference only.

完

THE END

..... &

THANK YOU

多謝聆聽

跟進措施的進展

中華電力有限公司
2024 年9 月24 日

信息分類：專有

照亮美好明天

背景

中華電力 (中電) 就進一步加強黃大仙區的供電穩定性，已於6月至9月期間採取一系列的跟進措施，包括：

1. 巡查黃大仙區內電纜線路及電站設備
2. 提供電力質量技術諮詢服務
3. 提供註冊電業承辦商緊急聯絡名單
4. 加強公眾教育

巡查區內設備

- 我們已在7月中完成黃大仙區內電纜線路和變電站設備巡查，並無發現異常情況
- 已增加人手，加強巡查區內沿電纜線路之第三方道路工程，提醒工地前線工人，在進行工程時避免干擾地底電纜及作出適當保護
- 應用創新科技檢測及維護關鍵設施，為區內關鍵的電纜設施進行狀態檢測，偵測潛在問題



應對惡劣天氣

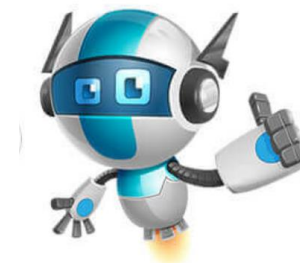
- 颱風季節前已加強巡查供電設備
 - ✓ 採用直升機和航拍機等巡視輸電塔和架空電纜
 - ✓ 修剪有機會對架空天線造成干擾的樹木
- 增加避雷裝置
- 已於水浸風險較高的變電站加裝防水閘



颱風應變短片

- [中電準備就緒應對颱風 - YouTube](#)

請點選播放影片



電力質量技術諮詢服務

- 解決電力質量事宜須各方攜手合作，客戶方的電力裝置同樣重要
- 中電專業的電力質量團隊為客戶提供顧問和諮詢服務，協助客戶採取適當的緩解措施，加快客戶端設備復電時間，讓他們設施可以較容易過渡電壓驟降等的情況
- 中電已於七月期間，聯絡曾受影響的大廈物業管理團隊，為他們提供電力質量諮詢服務，包括美德樓，龍光樓，現崇山，慈祥大廈及鳳鑽苑，改善報告及建議已發送至大廈物業管理團隊考慮和跟進。



註冊電業承辦商緊急聯絡名單

- 中電透過與區內持份者溝通，得悉在客戶電力裝置跳掣或故障期間，部份大廈管理處或住戶，或難以於非辦公時間內找到合適的電業工程人員，緊急處理及維修相關裝置
- 我們正與相關電業組織合作，提供合適註冊電業承辦商的緊急聯絡資料供參考，以便加快復電工作
- 首批名單已於7月29日，透過黃大仙民政事務處發放給區議員、關愛隊、區內的業主立案法團和三無大廈聯絡大使。此外，我們亦發送名單給有聯繫的物業管理公司，以便大廈在緊急情況下聯絡註冊電業承辦商進行維修



公眾教育 - 家居用電安全講座

- 我們非常重視加強公眾對電力安全和環保節能的認識，我們透過舉辦各種活動，與公眾分享節能貼士和家居用電安全知識，協助客戶提升能源效益
 - 中電與黃大仙民政事務處合作，於9月4日至9月20日期間，透過黃大仙區議員邀請約800名區內居民，參與合共4場「智醒家居用電講座」
- 讓居民更了解家居電力安全及節能環保貼士
同時了解一旦遇到電力事故時的應變措施



公眾教育 - 電壓驟降緩解措施分享講座

- 中電於6月聯同物業管理業監管局及香港物業管理公司舉辦持續專業發展講座，協助相關人員了解電壓驟降的成因及對樓宇運作及設施的影響，並介紹緩解方案，協助業界提高應變能力，活動吸引逾1,500名物業管理業界人士參與。
- 除了講座外，中電亦定期安排企業客戶和物業管理業界的技術管理人員參觀中電電力質量工場，透過展品及互動設施講解電壓驟降的成因，並就不同業務的客戶建議合適的緩解方案
- 中電於5月為區議會舉辦了14場電力質量工作坊，分享電壓驟降的相關知識和緩解措施。



公眾教育 - 「停電唔使慌8招保平安」 懶人包貼士

- 已分發給各區民政事務處、區議員、關愛隊及地區領袖。
- 發給物業管理公司，把貼士資訊轉發給住戶。如有需要，張貼在當眼位置。
- 並與物業管理業監管局合作，透過它的平台發放給物業管理公司及從業員，把貼士資訊轉發給住戶或其他人士。



總結

- 感謝政府部門及地區人士包括民政事務處、區議會和關愛隊的協助，令我們更有效落實跟進措施、及推出相關活動
- 中電會配合政府就電力系統的全面檢討，致力進一步提升供電可靠性，並會繼續加強與社區及市民的溝通

感謝

席上文件

地區設施及工程委員會文件第 23/2024 號

查詢：彩虹道舊巴士站(四美街總站)工地範圍發展事宜

社會福利署回覆如下：

就黃大仙區議會文件第39/2018號第8段提及「政府於四美街擬建之政府、機構或社區大樓」，該用地在《慈雲山、鑽石山及新蒲崗分區計劃大綱核准圖編號 S/K11/31》上劃作「政府、機構或社區」用途地帶。該地帶的規劃意向，主要是提供政府、機構或社區設施，以配合當地居民及／或該地區、區域，以至全港的需要。

據了解，房屋署正使用有關用地作臨時工地用途。此外，社會福利署現正研究有關用地是否適合用作設置福利設施及項目範圍，並會按既定機制跟進。

黃大仙區議會秘書處

2024 年 9 月